

Trofeul Municipiului Braila

PROGRAMUL ZILEI DE

SAMBATA 31.10.2020



Perioada Locul de desfășurare Arbitru principal

31.10-05.11.2020

BRAILA

PARTEA 1

Cristian MIHOLCA

	Teren 1	Teren 2	Teren 3	Teren 4	Teren 9
Primul meci	Începe la 09.00 DORIN INGRID 10F CAZAN ALEXANDRA	Începe la 11.00 MACARIE DIANA 10F DUMITRESCU ALEXIA	Începe la 09.00 MILITARU TUDOR 10B STOICA OVIDIU	Începe la 09.00 GHEORGHE ANDREI 10B DRAGHICI LUCA	Începe la 09.00 STIRBU DENIS 12B BOCANEALA DENIS
Al 2-lea meci	NU INAINTE DE 09.45 POPESCU MARIA 10F PETRE KATERINA	NU INAINTE DE 11.45 MACARIE ALEXANDRA 12F COSTEA IANA	NU INAINTE DE 09.45 ENACHE ALESIA 10F CONSTANTIN IRINA	NU INAINTE DE 09.45 ISPAS ELENA 10F ZARECINAIA VASILISA	NU INAINTE DE 10.00 BUGA GABRIELA 10F CIUHRII ANASTASIA
Al 3-lea meci	NU INAINTE DE 10.45 MUNTEANU MARIA 10F IORDACHESCU LAURA	NU INAINTE DE 13.00 VOICU ANTONIA 10F PIRPILEU MARIA	NU INAINTE DE 10.45 POPA SOFIA 10F CARATAS ALEXANDRA	NU INAINTE DE 10.45 ORDEANU MARIA 10F BOLDEANU ALEXANDRA	NU INAINTE DE 11.00 GHELASE ALESSIA 10F DICU NATALIA
Al 4-lea meci	NU INAINTE DE 11.45 RADULESCU MIHAI 14B GRECU BOGDAN	NU INAINTE DE 14.00 CARP ALBERT 10B MILITARU/STOICA	NU INAINTE DE 11.45 DUDAU DELIA 12F NAKOV SOFIA	NU INAINTE DE 11.45 DODA ANDREEA 14F ENACHE LORENA	NU INAINTE DE 12.00 ZELENCIUC ANASTASIA 14F SEMICHINA IANA
Al 5-lea meci	NU INAINTE DE 13.00 CONSTANTINESCU 10B LEPADATU ALEXANDRU	NU INAINTE DE 15.00 PIPIE ALBERT 12B BITA LUCA	NU INAINTE DE 13.00 SCARLAT ANDREI 10B GHEORGHE/DRAGHICI	NU INAINTE DE 13.00 RADULESCU ALEX 10B LUNGU ANDY	NU INAINTE DE 13.15 BIVOLARU ANDREI 12B PETREA RADU
Al 6-lea meci	NU INAINTE DE 14.00 VIRNA ANDI 12B VRISIDE ROBERT	NU INAINTE DE 16.15 DEDU ANDREEA 10F VOICU/PIRPILEU	NU INAINTE DE 14.00 ENACHE IANIS 12B DOBRIN EDUARD	NU INAINTE DE 14.00 ANGHEL-VERIOTI 12B GABRIEL-AARON	NU INAINTE DE 14.30 BRANGA ARON 12B JURUBITA DARIUS
Ultimul meci de pe orice teren poate fi mutat			Data/ora afișării		Semnătura
Termen de înscriere ca Lucky Loser, Simplu:					
Termen de înscriere ca Lucky Loser, Dublu:					#REF!