



Circuitul BCR Tenis Partener Regulament General – Sezonul competitional 2010

1	Sistemul BCR Tenis Partener	2
1.1	Cardul BCR Tenis Partener	2
1.2	Jucator partener	2
1.3	Nivel de joc	3
1.4	Sistem competitional	4
2	Meciuri partener	4
2.1	Numar de meciuri partener admise	4
2.2	Inregistrarea rezultatelor meciurilor partener	5
3	Turnee	5
3.1	Categorii de turnee	5
3.2	Competitii	6
3.3	Participarea la turnee	6
3.4	Inscrierea la turnee	6
3.4.1	Inscrierea la competitii de simplu	7
3.4.1.1	Inscrierea la turneele Silver – competitii de simplu	7
3.4.1.2	Inscrierea la turneele Gold si Platinum – competitii de simplu	8
3.4.1.3	Lista de asteptare – competitii de simplu	9
3.4.1.4	Inlocuirea unui jucator	10
3.4.2	Inscrierea la competitii de dublu	10
3.4.2.1	Inscrierea la turneele Silver – competitii de dublu	11
3.4.2.2	Inscrierea la turneele Gold si Platinum – competitii de dublu	11
3.4.2.3	Lista de asteptare – competitii de dublu	12
3.4.2.4	Inlocuirea unei echipe de dublu	13
3.5	Inregistrarea prezentei la turnee; taxa de participare	13
4	Intocmirea tablourilor de concurs	14
4.1	Publicarea tablourilor de concurs si a rezultatelor	15
5	Retragerea de la turnee; penalizari	16
5.1	Retragerea din competitii de simplu	16
5.2	Retragerea din competitii de dublu	17
5.3	Retragerea de pe lista de asteptare	17
6	Desfasurarea turneelor	18
6.1	Formatul competitiei	18
6.2	Sistemul de desfasurare a partidelor	18
6.3	Joc continuu, intrerupere, amanare, punctualitate	18
6.4	Terenuri	19
6.5	Arbitrajul	19
6.6	Conditii meteo extreme	19
7	Conducta	20
8	Clasamente	21
8.1	Punctaj - nivel de baza, capital de intrare	21
8.2	Punctarea meciurilor partener	22
8.3	Punctarea competitiei de simplu	22
8.4	Punctarea competitiei de dublu	23
9	Promovare/retrogradare; schimbare de nivel	23
9.1	Promovarea prin castigarea de turnee	23
9.2	Procedura de rebalansare a nivelurilor de joc	24
9.3	Promovarea/retrogradarea prin decizie administrativa	25
10	Prevederi ale angajamentului de intrare in Circuit	25

Anexa 1 – Mentii speciale

Anexa 2 – Detalii privind algoritmul utilizat in procedura de rebalansare



1 Sistemul BCR Tennis Partener

Sistemul BCR Tennis Partener reprezintă o inițiativă prin care se urmărește încurajarea și sprijinirea tuturor jucătorilor amatori de tenis, indiferent de vârstă (dar nu mai mici de 10 ani) sau sex, în vederea practicării acestui sport, atât în cadrul turneele organizate sub egida circuitului BCR Tennis Partener, cât și în afara acestora, sub forma partidelor individuale, cu condiția asigurării unui echilibru în ceea ce privește abilitatea de joc a partenerilor, astfel încât practicarea tenisului să constituie atât o provocare, cât și o sursă de plăcere.

Sistemul BCR Tennis Partener cuprinde două componente importante:

1. un sistem care separă jucătorii pe niveluri de joc (indiferent de vârstă sau sex), completat de un clasament realizat pentru fiecare nivel, în baza unui punctaj determinat în funcție de rezultatele partidelor desfășurate în cadrul circuitului BCR Tennis Partener și raportate prin intermediul sistemului IT dedicat;
2. un cadru competițional – circuitul BCR Tennis Partener cuprinzând ansamblul competițiilor organizate sub egida BCR Tennis Partener și al meciurilor partener disputate în afara acestora, între jucătorii înscrși în sistem.

Sistemul beneficiază de o platformă informațională modernă, reprezentată de site-ul Circuitului (<http://bcr.tenispartener.ro>).

1.1 Cardul BCR Tennis Partener

Pentru a beneficia de clasarea pe un nivel de joc și a participa la competițiile organizate în cadrul circuitului BCR Tennis Partener, un jucător amator de tenis trebuie să se înscrie în sistemul BCR Tennis Partener, prin intermediul site-ului Circuitului.

Se poate înscrie orice jucător amator, cu condiția să aibă vârsta de minimum 10 ani. Înscrierea este posibilă după achiziționarea cardului BCR Tennis Partener. Cardul este valabil **numai pentru sezonul competițional 2010**, indiferent când este cumpărat.

Cardul BCR Tennis Partener este personalizat, și pe baza lui jucătorii au acces la o serie întreagă de beneficii oferite de sponsorii Circuitului.

Jucătorii înscrși în 2009 beneficiază de cardurile emise în 2009 până la expirarea acestora, fiind apoi necesar să achiziționeze cardul 2010, pentru a beneficia de restul sezonului 2010. Spre deosebire de cardurile 2010, toate cardurile emise în 2009 au o valabilitate de 1 an calendaristic, calculată pentru fiecare jucător în parte, cu începere de la data confirmării plății cardului de către jucător.

Exemplu: Un jucător care a cumpărat cardul BCR Tennis Partener în 20 mai 2009 are dreptul să joace în Circuit până pe 19 mai 2010. Începând cu 20 mai 2010, el trebuie să cumpere cardul pentru 2010, dacă dorește să activeze în continuare în circuitul BCR Tennis Partener. Noul card este valabil până la 31.12.2010.

La cumpărarea cardului 2010, jucătorii înscrși în 2009 își păstrează codul personal și parola de acces în sistem.

Expirarea cardului atrage după sine blocarea accesului la o parte din facilitățile site-ului Circuitului, inclusiv înscrierea la turnee și înregistrarea rezultatelor partidelor individuale.

1.2 Jucător partener

Odată înscris, jucătorul primește un cod personal unic de identificare în cadrul sistemului BCR Tennis Partener, devenind astfel un *jucător partener*. Codul personal de identificare apare pe cardul BCR Tennis Partener al jucătorului.

Fiecare jucător partener are o pagină personală pe site-ul Circuitului, pe care sunt înregistrate rezultatele tuturor partidelor disputate de acesta în cadrul Circuitului. Accesul la pagină personală este protejat și se face pe baza codului personal și a unei parole. Datele personale ale jucătorului, aflate pe pagină sa personală, nu sunt publice.



Inscrierea in sistemul BCR Tennis Partener a unui jucator fictiv este strict interzisa. Descoperirea unui astfel de jucator fictiv atrage dupa sine suspendarea sau eliminarea din Circuit, dupa caz, a tuturor jucatorilor pentru care exista raportate meciuri partener (a se vedea cap. 2) cu respectivul jucator fictiv.

Inscrierea in sistemul BCR Tennis Partener si participarea unui jucator partener la oricare dintre competitii desfasurate sub licenta circuitului BCR Tennis Partener presupune angajamentul implicit al jucatorului de a accepta si respecta prezentul Regulament, precum si prevederile Codului de Conduita si Regulamentul Jocului de Tennis, aprobate de ITF (International Tennis Federation), in cazul in care nu exista altele contrare in prezentul Regulament.

1.3 Nivel de joc

Nivelul de joc reprezinta o indicatie generala privind calitatea jocului si gradul de abilitate ce caracterizeaza jucatorul partener in cadrul unei partide de simplu. Aducand impreuna jucatori de acelasi nivel, circuitul BCR Tennis Partener incurajeaza competitia intre participanti, datorita faptului ca partidele sunt astfel echilibrate. Scopul general al sistemului este sa se asigure ca fiecare nivel de joc este cat mai corect echilibrat, astfel incat sansele jucatorilor aflati la acelasi nivel sa fie cat mai uniforme, asigurand in acest fel un plus de competitivitate partidelor si oferind un stimulent pentru cresterea nivelului de activitate sportiva al celor inscrisi in sistem.

Sistemul BCR Tennis Partener utilizeaza cinci niveluri de joc, numerotate 5.0, 6.0, 7.0, 8.0 si 9.0, in ordinea crescatoare a calitatii si abilitatii jucatorilor, nivelul 9.0 apropiindu-se cel mai mult de categoria jucatorilor profesionisti.

Nivelul de joc al unui jucator partener se poate modifica pe parcursul sezonului competitional 2010, in functie de activitatea competitionala efectiva desfasurata de acesta in cadrul circuitului BCR Tennis Partener si de rezultatele obtinute (a se vedea cap. 9).

La intrarea in sistemul BCR Tennis Partener, jucatorul partener obtine, prin autoevaluare, un *nivel de joc provizoriu*, urmand ca, la prima participare a jucatorului la un turneu organizat in cadrul circuitului BCR Tennis Partener, acesta sa se transforme intr-un *nivel valid de joc*.

Nivel de joc provizoriu. Pentru a putea juca o partida in circuitul BCR Tennis Partener, jucatorul partener trebuie sa aiba definit un nivel de joc. Aceasta se poate face prin autoevaluare la momentul intrarii in sistem, in baza unor caracteristici-standard prezentate pe site-ul Circuitului, si are un caracter *provizoriu*. Pe pagina personala a jucatorului, de pe site-ul Circuitului, nivelul de joc provizoriu este indicat prin litera **P**, atasata cifrelor nivelului de joc (ex. 5.0P, 6.0P, 7.0P, 8.0P sau 9.0P). Din cauza necesitatii de obiectivizare, caracterul *provizoriu* al nivelului de joc este eliminat numai cu ocazia primei participari la o competitie de simplu sau dublu organizata in cadrul unui turneu din circuitul BCR Tennis Partener si dupa desfasurarea a cel putin unei partide in cadrul acesteia.

Toti jucatorii care se inscriu in sistemul BCR Tennis Partener dupa 1 februarie 2010, respectiv dupa publicarea acestui Regulament pe site-ul Circuitului, vor avea un nivel de joc provizoriu. Toti jucatorii inscrisi in sistem anterior acestei date, inclusiv cei inscrisi in decursul anului 2009, au un nivel de joc valid, chiar daca nu au participat la niciun turneu pana pe 1 februarie 2010.

Se recomanda tuturor jucatorilor care se inscriu in Circuit in 2010 ca, inainte de a se autoevalua, in masura in care este posibil, sa urmareasca un turneu organizat in cadrul Circuitului, pentru a estima mai bine la ce nivel de joc se incadreaza.

In sezonul 2010, jucatorii cu nivel provizoriu nu se pot inscrie la turneele Gold sau Platinum din cadrul Circuitului, ci numai la turnee Silver, exceptie facand jucatorii de nivel 9.0P, pentru care restrictia privind inscrierea este limitata numai la turneele Platinum. Jucatorul cu nivel provizoriu poate juca si raporta meciuri partener disputate in afara turneelor (a se vedea cap. 2 – Meciuri partener), punctarea acestora facandu-se insa diferit de a celor disputate intre doi jucatori cu nivel de joc valid. Regula privind



numarul maxim de meciuri partener admise este aceeaasi cu cea pentru jucatorii cu nivel de joc valid (cf. 2.1).

Nivel de joc valid. Nivelul de joc devine valid la prima participare a unui jucator partener la un turneu organizat in cadrul Circuitului si dupa desfasurarea a cel putin unei partide in cadrul acestuia. Incadrarea se poate modifica pe parcursul unui sezon competitional, atat ca urmare a aplicarii procedurii de rebalansare a nivelurilor de joc (a se vedea cap. 9.2), cat si prin promovare/retrogradare, in conformitate cu prezentul Regulament (a se vedea cap. 9).

Nivel de joc echivalent. In cazul unei perechi de dublu, se calculeaza un nivel de joc echivalent al perechii, ca medie aritmetica a nivelurilor celor doi jucatori. In circuitul BCR Tennis Partener este permisa formarea de perechi la care diferenta dintre nivelurile celor doi jucatori este de maximum 2.0.

Exemplu: O pereche formata dintr-un jucator de nivel 6.0 si unul de nivel 7.0 are nivelul echivalent 6.5, iar o pereche formata din jucatori de nivel 6.0 si 8.0 are nivelul echivalent 7.0; in schimb, perechea cu nivelurile 6.0 si 9.0 nu este acceptata.

1.4 Sistem competitional

Circuitul BCR Tennis Partener cuprinde ansamblul turneelor organizate sub egida BCR Tennis Partener si meciurile partener disputate in afara turneelor, intre jucatorii partener inscrisi in sistemul BCR Tennis Partener.

Durata sezonului 2010 este 1 februarie – 30 noiembrie (perioada in care se pot desfasura si raporta meciuri partener). Perioada desfasurarii turneelor este aprilie – octombrie.

2 Meciuri partener

Meciul partener este meciul de simplu disputat in afara turneelor de jucatorii partener, in orice locatie convenita de acestia, cu conditia ca jucatorii sa agreeze in prealabil ca meciul va fi unul cu influenta asupra propriilor pozitii in clasament, fiind raportat ca atare, prin intermediul site-ului Circuitului, in cel mult sapte zile de la data disputarii (a se vedea cap. 2.2). In sezonul 2010, Circuitul nu permite meciuri partener de dublu.

Nu exista niciun fel de obligatie din partea sistemului BCR Tennis Partener fata de jucatorii care decid sa dispute un meci partener (cum ar fi inchirierea terenului, furnizarea de mingi etc.), cu exceptia furnizarii unei proceduri de inregistrare a rezultatului partidei pe paginile personale ale acestora de pe site-ul Circuitului si luarea in calcul a rezultatului la stabilirea punctajului general.

Jucatorii partener pot conveni dinainte ca meciul partener sa se joace fie in sistemul *Cel mai bun din trei seturi*, cu tie-break la 6-6, inclusiv in setul decisiv, fie in sistem *Doua seturi* (cu tie-break la 6-6) + tie-break pana la 10, in caz de egalitate la seturi.

Totodata, cu ocazia meciului partener, este necesar ca cei doi jucatori sa-si faca reciproc cunoscute codurile personale de identificare in cadrul Circuitului, pentru raportarea ulterioara a rezultatului, prin intermediul site-ului Circuitului (a se vedea sectiunea 2.2).

In vederea stabilirii unui meci partener, un jucator are la dispozitie mesageria electronica, operationala prin site-ul Circuitului. In plus, in vederea unei comunicari mai facile intre jucatorii partener, exista posibilitatea ca un jucator sa-si faca publice, pe pagina personala, datele de contact (ex. telefon, adresa e-mail). Aceasta este, in exclusivitate, la latitudinea jucatorului, sistemul BCR Tennis Partener nepermitand accesul la datele personale de contact ale jucatorilor partener.

2.1 Numar de meciuri partener admise

Limitele impuse cu privire la numarul maxim de meciuri partener disputate pe parcursul unei luni sunt prezentate in tabelul urmator:



Numar maxim de meciuri partener pe luna	februarie	martie si noiembrie	aprilie - octombrie
Jucator nivelul 6.0 – 8.0 / 6.0P – 8.0P:			
- cu adversar de nivel egal sau superior	2	3	4
- cu adversar de nivel inferior	1	1	1
Jucator nivelul 5.0 / 5.0P:			
- cu adversar de nivel egal sau superior	3	4	5
Jucator nivelul 9.0 / 9.0P:			
- cu adversar de nivel egal sau inferior	3	4	5

Meciurile ne jucate nu se pot reporta de la o luna la alta.

Numarul meciurilor partener disputate intre aceiasi doi jucatori partener este limitat la maximum doua intr-o luna calendaristica si maximum opt pe parcursul intregului sezon 2010.

2.2 Inregistrarea rezultatelor meciurilor partener

Dupa disputarea unui meci partener, in functie de cum s-a convenit, unul dintre cei doi jucatori partener va introduce rezultatul partidei pe pagina personala de pe site-ul Circuitului, indicand si codul personal de identificare in Circuit al adversarului.

Celalalt jucator va primi pe pagina personala de pe site-ul Circuitului o cerere de confirmare a rezultatului partidei. Odata confirmat de acesta, meciul este validat in sistem si rezultatul va fi luat in calcul pentru determinarea punctajului celor doi jucatori.

Intregul proces de inscriere a rezultatului trebuie sa se incheie in maximum sapte zile de la data disputarii partidei, in caz contrar meciul fiind eliminat din sistem.

3 Turnee

Toate turneele de tenis organizate sub egida BCR Tennis Partener de cluburi, asociatii sportive sau persoane private care au obtinut acordul de organizare din partea conducerii Circuitului si care sunt prevazute in calendarul competitional 2010 fac parte din circuitul BCR Tennis Partener 2010. Toate aceste turnee se vor desfasura in conformitate cu prevederile prezentului Regulament, precum si ale Codului de Conduita si Regulamentul Jocului de Tenis, aprobate de ITF, in cazul in care nu exista alte prevederi contrare in prezentul Regulament.

3.1 Categoriile de turnee

Circuitul BCR Tennis Partener 2010 include trei categorii de turnee: Silver, Gold si Platinum. In principiu, pentru 2010 numarul turneelor Silver va fi limitat la 100, al celor Gold la 30 si al celor Platinum la 4.

Cele trei categorii difera prin importanta, dimensiune (numarul total de jucatori participanti), pachete de beneficii acordate jucatorilor, punctaje, conditii de acces pe tabloul de concurs, nivel de mediatizare si grad de vizibilitate, cat si prin evenimentele si activitatile adiacente organizate cu ocazia turneului.

Turneele din cadrul Circuitului sunt deschise tuturor jucatorilor inscrisi in sistemul BCR Tennis Partener, in limita locurilor de pe tablourile de concurs si cu respectarea regulilor privind inscrierea (a se vedea 3.4 – Inscrierea a turnee).



3.2 Competitii

Un turneu include mai multe competitii, fiecare organizata pentru un anumit nivel de joc. Acestea pot fi competitii de simplu sau de dublu. De exemplu, un turneu poate avea trei competitii de simplu de nivel 5.0, 6.0 si 7.0 (notate S5.0, S6.0, respectiv S7.0) si o competitie de dublu de nivel 7.0 (notata D7.0).

La o competitie de simplu se pot inscrie numai jucatorii partener cu **nivel egal sau imediat inferior** nivelului acesteia. De exemplu, la o competitie S7.0 pot participa numai jucatorii de nivel 7.0 sau 6.0.

La o competitie de dublu se pot inscrie numai perechile cu **nivel echivalent de joc** (a se vedea 1.2) **egal sau inferior cu cel mult un nivel** (-1.0) nivelului acesteia, cu conditia ca perechea sa respecte conditia ca diferenta de nivel dintre cei doi parteneri sa nu fie mai mare de doua niveluri. De exemplu, o pereche formata din jucatori de nivel 5.0 si 7.0, avand astfel un nivel echivalent 6.0, poate participa la competitii D6.0 si D7.0. Tabelul de mai jos indica toate combinatiile de perechi posibile admise sa participe la competitii, in functie de nivelul competitiei (in paranteza este indicat nivelul echivalent):

Competitie D6.0	Competitie D7.0	Competitie D8.0	Competitie D9.0
6.0+6.0 (6.0)	7.0+7.0 (7.0)	8.0+8.0 (8.0)	9.0+9.0 (9.0)
6.0+5.0 (5.5)	7.0+6.0 (6.5)	8.0+7.0 (7.5)	9.0+8.0 (8.5)
7.0+5.0 (6.0)	7.0+5.0 (6.0)	8.0+6.0 (7.0)	9.0+7.0 (8.0)
5.0+5.0 (5.0)	8.0+6.0 (7.0)	9.0+7.0 (8.0)	8.0+8.0 (8.0)
	6.0+6.0 (6.0)	7.0+7.0 (7.0)	

3.3 Participarea la turnee

Participarea la turneele cuprinse in calendarul competition al circuitului BCR Tennis Partener este permisa exclusiv jucatorilor partener care, la momentul inscrierii in competitie, detin un cod personal de identificare in cadrul sistemului BCR Tennis Partener si au stabilit un nivel de joc (valid sau provizoriu). Participarea la turneele Gold si Platinum este permisa numai jucatorilor cu nivel valid, jucatorii cu nivel de joc provizoriu putandu-se inscrie numai la turneele de categorie Silver. Exceptie fac jucatorii de nivel 9.0P, ce se pot inscrie atat la turneele Silver cat si Gold.

Pentru a permite participarea la turnee a cat mai multor jucatori, se limiteaza accesul la turnee desfasurate in acelasi judet/Bucuresti pe parcursul unei luni calendaristice la maxim trei turnee, dar nu toate la aceeasi proba (ex. doua la simplu si unul la dublu, sau doua la dublu si unul la simplu), fara vreo alta limitare in cazul turneeelor organizate in judete diferite. Exceptie fac lunile in care unul dintre turnee este Platinum, caz in care limita maxima de participare intr-un judet/Bucuresti este de patru.

In cadrul unui turneu, un jucator poate participa la o singura competitie, fie de simplu (de nivel egal sau imediat superior nivelului sau actual de joc), fie de dublu. In cadrul aceluiasi turneu, nu este posibila participarea unui jucator la doua competitii de simplu (pe niveluri diferite), la doua competitii de dublu (pe niveluri diferite) sau la o competitie de simplu si una de dublu.

3.4 Inscrierea la turnee

Inscrierile la turneele circuitului BCR Tennis Partener se deschid in saptamana aflata **cu doua saptamani inainte de saptamana calendaristica in care are loc turneul**, diferentiat in functie de tipul turneului, astfel:

- pentru turneele Gold si Platinum: inscrierile incep **luni** orele 20:00 si dureaza patru zile, respectiv pana **vineri** orele 20:00 (ale aceleiasi saptamani);
- pentru turneele Silver: inscrierile incep **joi** orele 20:00 si dureaza cinci zile, respectiv pana **marti** orele 20:00 (in saptamana urmatoare).

Inscrierea la turnee se poate face numai online, prin intermediul site-ului Circuitului, folosind optiunea existenta pe pagina de turnee. Procedura de inscriere a fost realizata cu



succes numai in situatia in care jucatorul (jucatorii, in cazul unei perechi de dublu) primeste (primesc) confirmarea inscrierii prin mesageria electronica de pe site-ul Circuitului (confirmarea se genereaza automat, in situatia in care pasii de inscriere sunt corecti).

Criteriul saptamanii. Un jucator nu se poate inscrie simultan la doua turnee care se desfasoara in aceeasi saptamana calendaristica, chiar daca datele de incepere ale acestora nu sunt identice. Inscrierea cu succes a unui jucator partener la un turneu, indiferent daca este pe tabloul de concurs sau pe lista de asteptare, blocheaza accesul acestuia la oricare alt turneu care incepe in aceeasi saptamana cu primul. In cadrul sistemului BCR Tennis Partener, se considera ca o saptamana calendaristica incepe luna si se incheie duminica. De asemenea, saptamana de desfasurare a unui turneu este data de ziua de incepere a acestuia.

Deoarece la turneele Gold si Platinum accesul pe tabloul de concurs se face in ordinea pozitiei din clasament, participarea fiind astfel cunoscuta numai dupa inchiderea inscrierilor (vineri, orele 20:00), jucatorii care n-au reusit sa ajunga pe tablou sau pe lista de asteptare la aceste competitii se pot inscrie la cele Silver organizate in aceeasi saptamana, deoarece la acest tip de turnee inscrierile pentru jucatorii cu nivel de joc valid incep in ziua urmatoare, respectiv sambata dimineata orele 9:00.

In plus, nu este permisa inscrierea unui jucator la doua turnee care au o zi comuna de desfasurare, indiferent care este aceasta.

Odata inscris la un turneu, un jucator se poate retrage cu sau fara penalizare, in functie de momentul retragerii si daca se afla pe tabloul de concurs sau pe lista de asteptare. Regulile privind retragerea sunt descrise la cap. 5.

3.4.1 Inscrierea la competitii de simplu

Jucatorii partener se pot inscrie numai la competitii de simplu de nivel egal sau imediat superior nivelului lor actual de joc. Jucatorii cu nivel de joc provizoriu se pot inscrie numai la competitii de simplu organizate in cadrul turneelor Silver, cu exceptia celor de nivel 9.0P care se pot inscrie si la turneele Gold.

La turneele Silver, cluburile organizatoare au dreptul de a rezerva 25% din tablourile de concurs pentru jucatorii partener membri ai clubului, cu conditia sa comunice codurile acestora pana la data inceperii inscrierilor la respectivul turneu.

La turneele Gold sau Platinum, organizatorii au dreptul la un numar de **wild-card**-uri pentru oricare dintre competitii de simplu din cadrul turneului, dupa cum urmeaza:

Tablou simplu	Turneu Gold	Turneu Platinum
16	1	1
24	1	1
32	2	2
48	3	4
56	3	4
64	4	5
128	8	10

Organizatorii trebuie sa comunice conducerii circuitului BCR Tennis Partener, pana cel tarziu la deschiderea perioadei de inscriere (luni, orele 20:00), jucatorii care au primit wild-card-uri. In caz contrar, rezervarile nu mai sunt valabile.

3.4.1.1 Inscrierea la turneele Silver – competitii de simplu

La turneele Silver, inscrierea se va face dupa criteriul *Primul venit, primul servit* (primul inscris - primul acceptat, al doilea inscris - al doilea acceptat s.a.m.d.) si se va incheia in momentul completarii locurilor de pe tabloul de concurs si a celor din lista de asteptare.



Pe parcursul celor cinci zile ale perioadei de înscriere (joi, orele 20:00 – marți, orele 20:00), regula de acces la înscrieri pentru competițiile de simplu ale unui turneu Silver este următoarea:

- perioada joi, orele 20:00 - sâmbătă, orele 9:00 este rezervată înscrierii jucătorilor cu nivel de joc provizoriu, în limita unui număr maxim de locuri egal cu 25% din tabloul de concurs, dar numai dacă au nivelul de joc egal sau imediat inferior celui al competiției la care se înscriu
- perioada sâmbătă, orele 9:00 - duminică, orele 20:00 este rezervată înscrierii jucătorilor cu nivel de joc valid, dar numai dacă au nivelul de joc egal cu cel al competiției la care se înscriu
- perioada duminică, orele 20:00 - marți, orele 20:00 este deschisă înscrierii oricărui jucător cu nivel de joc egal sau imediat inferior cu cel al competiției, indiferent dacă au nivel de joc valid sau provizoriu.

În momentul în care pozițiile pe tablou au fost ocupate, se deschid înscrierile pe lista de așteptare. Lista de așteptare este deschisă cât timp pe ea există locuri libere, închizându-se automat la orele 20:00, în prezența tragerii la sorti, indiferent de gradul de completare (a se vedea 3.4.1.3).

3.4.1.2 Înscrierea la turneele Gold și Platinum – competiții de simplu

Accesul la turneele Gold și Platinum este rezervat numai jucătorilor cu nivel de joc valid și care nu au restricții de participare de altă natură (ex. penalizări, atingerea limitei maxime de turnee admise pe lună, restricții specifice impuse de organizatori etc.), în ordinea descrescătoare a locului ocupat în clasament, în vigoare în momentul deschiderii înscrierilor pentru turneul respectiv. Jucătorii de nivel 9.0P fac excepție, aceștia putându-se înregistra la turneele Gold.

Din acest motiv, procedura de înscriere se desfășoară în două etape:

1. Inregistrare - pe perioada celor patru zile de înscriere - respectiv de luni, orele 20:00, până vineri, orele 20:00 - pentru oricare dintre competițiile de simplu ale turneului, se poate înregistra orice jucător cu nivel de joc egal sau imediat inferior cu cel al competiției pentru care se înregistrează.

Inregistrarea nu garantează acceptarea pe tabloul de concurs. Aceasta se va decide numai după închiderea perioadei de înscrieri. La înregistrare, jucătorii vor specifica dacă sunt sau nu interesați de ocuparea unui loc pe lista de așteptare, în cazul în care poziția din clasament nu le permite ocuparea unui loc pe tabloul principal.

Un jucător se poate înregistra la o singură competiție din cadrul turneului.

2. Validare – imediat după închiderea perioadei de înscriere (vineri, orele 20:00), pentru fiecare dintre competițiile turneului, sistemul va ordona automat, în ordinea descrescătoare a poziției în clasament, toți jucătorii înregistrați în prima etapă pentru o anumită competiție, indiferent de momentul înregistrării acestora. În caz de punctaj egal, pentru departajare se vor lua în considerare, în ordine, numărul de meciuri partener disputate, numărul de turnee disputate și vechimea în Circuit. Jucătorii vor fi apoi distribuiți mai întâi pe tabloul de concurs (mai puțin pozițiile deja ocupate prin wild-card) și apoi pe lista de așteptare, după completarea tabloului, în ordine strict descrescătoare a punctajului în clasament, mai întâi fiind distribuiți jucătorii cu nivel de joc egal cu cel al competiției și apoi cei cu nivel imediat inferior. Jucătorii rămași nedistribuiți după completarea tabloului de concurs și a listei de așteptare sunt declarați respinși. De asemenea, toți jucătorii care au optat la momentul înregistrării să nu rămână pe lista de așteptare și care în procesul automat de distribuție nu au ajuns pe tabloul de concurs sunt declarați respinși.



Jucatorii respinsi la o competitie nu sunt redistribuiti la o alta din cadrul turneului, la care nivelul lor de joc le-ar permite sa joace.

Rezultatul validarii (acceptare pe tabloul de concurs, acceptare pe lista de asteptare, respins) va fi adus la cunostinta tuturor jucatorilor care s-au inregistrat in etapa 1, prin intermediul mesageriei electronice, de pe site-ul Circuitului.

Jucatorii declarati respinsi pot sa se inregistreze dupa aflarea rezultatului validarii (vineri, orele 20:00) la turneele Silver organizate in aceeasi saptamana cu turneul de la care au fost respinsi, avand in vedere ca inscrierile la acest tip de turnee pentru jucatorii cu nivel de joc valid se deschid a doua zi dimineata, respectiv sambata, orele 9:00.

3.4.1.3 Lista de asteptare – competitii de simplu

Pentru toate competitii de simplu din cadrul turneelor organizate in circuitul BCR Tennis Partener sunt prevazute liste de asteptare, in care vor fi inscrisi jucatorii care n-au reusit sa ocupe un loc pe tabloul de concurs. Lista de asteptare este ordonata, astfel incat inlocuirea unor jucatori de pe tabloul de concurs cu cei aflati pe lista de asteptare se efectueaza in ordinea stricta a listei.

Numarul pozitiilor pe lista de asteptare corespunzatoare unei competitii va depinde de marimea tabloului de concurs, conform urmatorului tabel:

Nr. pozitii pe tabloul de simplu	8	16	24	32	48	64	128
Nr. pozitii pe lista de asteptare	4	4	6	6	8	8	10

Lista de asteptare este deschisa cat timp exista locuri libere, inchizandu-se automat la orele 20:00, in prezenta tragerii la sorti, indiferent de gradul de completare. Inscrierea pe lista de asteptare se face astfel:

- in cazul turneelor Silver, accesul pe lista de asteptare se face pe baza regulii *Primul venit, primul servit*.
- in cazul turneelor Gold si Platinum, lista de asteptare este generata automat de sistem, in cadrul etapei de validare a inregistrarilor pentru competitii, prin procedura de distribuire a jucatorilor inregistrati, in ordinea strict descrescatoare a pozitiei in clasament (a se vedea 3.4.1.2). Daca au ramas locuri libere, lista este redeschisa inscrierilor, respectandu-se regula *Primul venit, primul servit* (in acest caz particular nu se mai aplica regula pozitiei in clasament).

Important: Daca prin retragerea unor jucatori de pe tablou apar locuri libere pe lista de asteptare, ca rezultat al inlocuirilor efectuate automat de sistem in perioada dintre momentul inchiderii inscrierilor si prezenta tragerii la sorti, se redeschid automat inscrierile pentru lista de asteptare.

Un jucator inscris pe lista de asteptare a unui turneu nu se poate inscrie nici pe tabloul, nici pe lista de asteptare a altui turneu care incepe in aceeasi saptamana.

In cazul retragerii sau neprezentarii la turneu a unor jucatori inscrisi pe tabloul unei competitii, pozitia acestora va fi ocupata, in ordine, de catre jucatori aflati pe lista de asteptare aferenta competitiei.

Completarea unor pozitii de pe tabloul principal cu jucatori din lista de asteptare se face automat, prin sistemul IT al Circuitului, in cazul retragerii unor jucatori de pe tablou cu cel putin trei zile calendaristice inainte de ziua de incepere a turneului. In aceasta situatie, jucatorii din lista de asteptare care au fost repartizati pe tablou vor fi anuntati prin intermediul mesageriei electronice, de pe site-ul Circuitului. Dupa acest termen, completarea unor pozitii de pe tabloul principal cu jucatori din lista de asteptare se va face la locul desfasurarii turneului, de catre directorul de turneu, inainte de inceperea partidelor. In acest ultim caz, se recomanda, in general, ca numai jucatorii aflati pe o pozitie avansata in lista sa se prezinte la locul de desfasurare a turneului, neexistand nicio garantie ca ei vor putea intra pe tabloul principal.



3.4.1.4 Inlocuirea unui jucator

Daca retragerea unui jucator are loc dupa efectuarea tragerii la sorti si intocmirea tabloului de concurs, jucatorul venit de pe lista de asteptare va ocupa pe tablou aceeasi pozitie cu jucatorul inlocuit, indiferent de clasamentul unuia sau al celuilalt.

In situatia neprezentarii la turneu a unor jucatori aflati pe tabloul principal, directorul de concurs poate decide inlocuirea lor **numai** cu jucatori de pe lista de asteptare, daca acestia se afla la fata locului si sunt pregatiti de joc. In cazul in care la locul de desfasurare a competitiei sunt prezenti mai multi jucatori de pe lista de asteptare, ordinea in care acestia vor completa locurile de pe tablou, ramase libere prin neprezentarea unor jucatori, va fi strict ordinea in care ei apar in lista de asteptare.

Este interzisa inlocuirea unor pozitii de pe tabloul de concurs ramase libere cu jucatori care nu sunt pe lista de asteptare, chiar daca acestia sunt inregistrati in sistemul BCR Tennis Partener.

3.4.2 Inscrierea la competitile de dublu

In sistemul BCR Tennis Partener, o pereche de dublu este asimilata unui jucator al carui nivel este nivelul de joc echivalent, calculat ca medie a nivelurilor celor doi parteneri (a se vedea 1.2 – Nivel de joc).

O echipa de dublu se poate inscrie doar la competitile de nivel egal sau imediat superior nivelului echivalent de joc al echipei.

Exemplu: O pereche 5.0+7.0, cu nivel echivalent 6.0, poate participa la competitii de dublu de nivel 6.0 sau 7.0, in timp ce o pereche 6.0+7.0, cu nivel echivalent 6.5, poate participa numai la competitii de dublu de nivel 7.0.

O descriere detaliata a dreptului de acces la competitile de dublu in functie de nivelul acestora si de cel echivalent al echipelor participante este prezentata la cap. 3.2 - Competitii.

O pereche in care unul sau ambii jucatori au nivel de joc provizoriu se poate inscrie numai la competitile de dublu organizate in cadrul turneele Silver, exceptie facand cazul unei perechi in care unul dintre parteneri are nivelul 9.0P si celalalt partener are nivel de joc valid, in care caz perechea se poate inscrie si la turneele Gold.

La turneele Silver, cluburile organizatoare au dreptul de a rezerva 25% din tabloul de concurs pentru echipe de dublu formate din jucatorii partener membri ai clubului, cu conditia sa comunice codurile acestora pana la data inceperii inscrierilor la respectivul turneu.

La competitile de dublu nu este permisa utilizarea wild-card-urilor, indiferent de tipul turneului.

Inscrierea unei echipe de dublu se face **exclusiv online**, similar cu cea pentru competitile de simplu, existand insa, in plus, o procedura prin care se verifica si confirma ca ambii jucatori au cunostinta si doresc sa participe la competitie.

Procedura verificarii participarii echipei de dublu

Oricare dintre cei doi jucatori partener poate inregistra echipa pentru o competitie de dublu. In procedura de inregistrare, sistemul solicita identitatea partenerului, data de codul unic personal al acestuia, valabil in sistemul BCR Tennis Partener.

Sistemul genereaza automat un mesaj catre cel de-al doilea jucator din echipa, transmis pe pagina personala a acestuia, de pe site-ul Circuitului, care ii solicita sa confirme participarea la turneu. Procesul de inregistrare a echipei se considera incheiat numai dupa primirea confirmarii de participare din partea celui de-al doilea jucator.

In procesul de inscriere la competitile de dublu, inregistrarea unei perechi este luata in considerare de catre sistem **numai** dupa ce al doilea jucator din echipa a confirmat participarea. Momentul la care s-a efectuat inscrierea perechii este considerat acela



al **primirii confirmării** din partea celui de-al doilea jucător, și nu cel al înregistrării inițiale, efectuate de primul jucător.

Inscrierea direct la locul desfășurării competiției (la directorul de concurs) nu este permisă.

3.4.2.1 Inscrierea la turneele Silver – competiții de dublu

Odată trecută cu succes procedura verificării participării echipei de dublu, procesul înregistrării la o competiție de dublu este identic celui valabil pentru competițiile de simplu. Astfel, la turneele Silver înscrierea perechilor se va face după criteriul *Primul venit, primul servit* (prima echipă înscrisă - prima acceptată, a doua înscrisă - a doua acceptată s.a.m.d.) și se va încheia în momentul completării locurilor de pe tabloul de concurs și a celor din lista de așteptare.

Pe parcursul celor cinci zile ale perioadei de înscriere (joi, orele 20:00 – marți, orele 20:00), regula de acces la înscrieri pentru competițiile de dublu ale unui turneu Silver este următoarea:

- perioada joi, orele 20:00 - sâmbătă, orele 9:00 este rezervată înscrierii echipelor în care unul sau ambii jucători au nivel de joc provizoriu, în limita unui număr maxim de locuri egal cu 25% din tabloul de concurs, dar numai dacă echipele au nivelul echivalent de joc egal sau imediat inferior celui al competiției la care se înscriu

- perioada sâmbătă, orele 9:00 - duminică, orele 20:00 este rezervată înscrierii echipelor în care ambii jucători au nivel de joc valid, dar numai dacă nivelul echivalent de joc al echipei este egal cu cel al competiției la care se înscriu

Exemplu: La o competiție D7.0 se vor putea înscrie în această perioadă numai echipele în care nivelurile jucătorilor sunt 7.0+7.0 sau 6.0+8.0.

- perioada duminică, orele 20:00 - marți, orele 20:00 este deschisă înscrierii oricărui echipe ce au nivel echivalent de joc egal sau imediat inferior cu cel al competiției, indiferent dacă nivelul de joc al partenerilor este valid sau provizoriu.

Exemplu: La aceeași competiție D7.0 se pot înscrie în această perioadă și echipele în care nivelurile jucătorilor sunt 7.0+6.0 sau 7.0+5.0.

În momentul în care pozițiile pe tablou au fost ocupate, se deschid înscrierile pe lista de așteptare. Aceasta este deschisă cât timp sunt locuri libere, închizându-se automat la orele 20:00, în prezența tragerii la sorti, indiferent de gradul de completare (a se vedea 3.4.2.3).

3.4.2.2 Inscrierea la turneele Gold și Platinum – competiții de dublu

Odată trecută cu succes procedura verificării participării echipei de dublu, procesul înregistrării la o competiție de dublu este identic celui valabil pentru acelea de simplu. Astfel, accesul la turneele Gold și Platinum este rezervat numai perechilor care au în componența jucători cu nivel de joc valid și care nu au restricții de participare de altă natură (ex. penalizări, atingerea limitei maxime de turnee admise pe lună, restricții specifice impuse de organizatori etc.), în ordinea descrescătoare a punctajului echivalent al echipei, în vigoare la momentul deschiderii înscrierilor pentru turneul respectiv. Excepție fac echipele care au în componența un jucător de nivel 9.0P și un jucător cu nivel de joc valid, care au totuși dreptul să se înscrie la turneele Gold. Punctajul echivalent al perechii se calculează ca medie aritmetică a punctajelor din clasament ale celor doi jucători.

Exemplu: O echipă formată dintr-un jucător de nivel 7.0, cu punctaj 220, și unul cu nivel 5.0, cu punctaj 280, va avea un nivel echivalent 6.0 și un punctaj 250.

Procedura de înscriere se desfășoară în două etape:

1. Inregistrare - pe perioada celor patru zile de înscriere, respectiv de luni, orele 20:00, până vineri, orele 20:00 - pentru oricare dintre competițiile de dublu ale turneului, se pot înregistra echipele de dublu cu nivel echivalent de joc egal sau inferior cu maximum un nivel complet (-1.0) celui al competiției respective.



Inregistrarea nu garanteaza acceptarea pe tabloul de concurs. Aceasta se va decide numai dupa inchiderea perioadei de inscrieri. La inregistrare, echipa va specifica daca este sau nu interesata de ocuparea unui loc pe lista de asteptare, in cazul in care pozitia din clasament nu-i permite ocuparea unui loc pe tabloul principal.

O echipa se poate inregistra la o singura competitie de dublu din cadrul turneului.

2. **Validare** – imediat dupa inchiderea perioadei de inscriere (vineri, orele 20:00), pentru fiecare dintre competitii de dublu ale turneului, sistemul va ordona automat, in ordinea descrescatoare a punctajului echivalent din clasament, toate echipele inregistrate in prima etapa pentru o anumita competitie, indiferent de momentul inregistrarii acestora. In caz de punctaj echivalent egal, pentru departajare se vor lua in considerare, in ordine, numarul cumulat de meciuri partener disputate de cei doi parteneri, numarul cumulat de turnee disputate de cei doi jucatori si vechimea cumulata in Circuit a celor doi. Echipele vor fi apoi distribuite mai intai pe tabloul de concurs si, dupa completarea acestuia, pe lista de asteptare, in ordinea strict descrescatoare a punctajului echivalent din clasament, mai intai fiind distribuite perechile cu nivel echivalent de joc egal cu cel al competitiei, si apoi cele cu nivel echivalent imediat inferior (cu maxim -1.0). Echipele ramase nedistribuite dupa completarea tabloului de concurs si a listei de asteptare sunt declarate respinse. De asemenea, toate echipele care au optat la momentul inregistrarii sa nu ramana pe lista de asteptare si care in procesul automat de distribuire nu au ajuns pe tabloul de concurs sunt declarate respinse.

Echipele respinse la o competitie nu sunt redistribuite la o alta competitie de dublu din cadrul turneului, care le-ar permite sa joace la nivelul lor echivalent.

Rezultatul validarii (acceptare pe tabloul de concurs, acceptare pe lista de asteptare, respins) va fi adus la cunostinta tuturor echipelor care s-au inregistrat in etapa 1, prin intermediul mesageriei electronice, de pe site-ul Circuitului.

Echipele declarate respinse pot sa se inregistreze dupa aflarea rezultatului validarii (vineri, orele 20:00) la turneele Silver organizate in aceeasi saptamana cu turneul de la care au fost respinse, avand in vedere ca inscrierile la acest tip de turnee pentru echipele formate din jucatori cu nivel de joc valid se deschid a doua zi dimineata, respectiv sambata, orele 9:00.

3.4.2.3 Lista de asteptare – competitii de dublu

Pentru toate competitii de dublu din cadrul turneelor organizate in circuitul BCR Tennis Partener sunt prevazute liste de asteptare, in care vor fi inscrise echipele care n-au reusit sa ocupe un loc pe tabloul de concurs. Lista de asteptare este ordonata astfel incat inlocuirea unor echipe de pe tabloul de concurs cu cele aflate pe lista de asteptare se efectueaza intr-o ordine stricta.

Numarul pozitiilor pe lista de asteptare corespunzatoare unei competitii va depinde de marimea tabloului de concurs, conform urmatorului tabel:

Nr. pozitii pe tabloul de dublu	8	16	24	32	48	64	128
Nr. pozitii pe lista de asteptare	4	4	6	6	8	8	10

Lista de asteptare este deschisa cat timp pe ea exista locuri libere, inchizandu-se automat la orele 20:00, in prezenta tragerii la sorti, indiferent de gradul de completare. Inscrierea pe lista de asteptare se face astfel:

- in cazul turneelor Silver, accesul pe lista de asteptare se face pe baza regulii *Primul venit, primul servit*.
- in cazul turneelor Gold si Platinum, lista de asteptare este generata automat de sistem, in cadrul etapei de validare a inregistrarii pentru competitii, prin procedura de distribuire a echipelor inregistrate, in ordinea strict descrescatoare a punctajului echivalent din clasament (a se vedea 3.4.2.2). Daca au ramas locuri libere, lista este



redeschisa inscrierilor, respectandu-se regula *Primul venit, primul servit* (in acest caz particular nu se mai aplica regula pozitiei in clasament).

Important: Daca prin retragerea unor jucatori de pe tablou apar locuri libere pe lista de asteptare, ca rezultat al inlocuirilor efectuate automat de sistem in perioada dintre momentul inchiderii inscrierilor si prezinta tragerii la sorti, se redeschid automat inscrierile pentru lista de asteptare.

Nici echipa inscrisa pe lista de asteptare a unui turneu, nici jucatorii care o compun nu se pot inscrie pe tabloul sau pe lista de asteptare a unui alt turneu care incepe in aceeaasi saptamana.

In cazul retragerii sau neprezentarii la turneu a unor echipe inscrise pe tabloul unei competitii (indiferent daca numai unul sau niciunul dintre jucatori nu se prezinta), locul acestora va fi luat, in ordine, de catre echipe aflate pe lista de asteptare aferenta competitiei.

Completarea unor pozitii de pe tabloul principal cu echipe din lista de asteptare se face automat, de catre sistemul IT al Circuitului, in cazul retragerii efectuate cu cel putin trei zile calendaristice inainte de ziua de incepere a turneului. In aceasta situatie, membrii echipei din lista de asteptare care a fost astfel repartizata pe tablou vor fi anuntati prin intermediul mesageriei electronice, de pe site-ul Circuitului. Dupa acest termen, completarea unor pozitii de pe tabloul principal cu echipe din lista de asteptare se va face la locul desfasurarii turneului, de catre directorul de turneu, inainte de inceperea partidelor. In acest ultim caz, se recomanda, in general, ca numai echipele aflate pe o pozitie avansata in lista sa se prezinte la locul de desfasurare a turneului, neexistand nicio garantie ca ele vor putea intra pe tabloul principal.

3.4.2.4 Inlocuirea unui echipe de dublu

Retragerea unei echipe se produce atunci cand cel putin unul dintre jucatorii echipei se retrage.

Jucatorul ramas fara partener, prin retragerea acestuia, poate sa se inscrie din nou pentru competitia respectiva, daca si-a gasit alt partener, in cazul in care inscrierile nu s-au inchis inca. Retragerea unuia dintre parteneri dupa inchiderea inscrierilor face imposibila reinscrierea celui alt la competitia respectiva, locul echipei retrase fiind luat de prima echipa aflata pe lista de asteptare.

Daca retragerea echipei are loc dupa efectuarea tragerii la sorti si intocmirea tabloului de concurs, echipa venita de pe lista de asteptare va ocupa pe tablou aceeaasi pozitie cu echipa inlocuita, indiferent de clasamentul uneia sau al celeilalte.

In situatia neprezentarii la turneu a unor echipe aflate pe tabloul principal, directorul de concurs poate decide inlocuirea lor **numai** cu echipe din lista de asteptare, daca acestea se afla la fata locului si sunt pregatite de joc. In cazul in care la locul de desfasurare a competitiei sunt prezente mai multe echipe din lista de asteptare, ordinea in care acestea vor completa locurile de pe tablou ramase libere prin neprezentarea unor echipe va fi strict ordinea in care ele apar in lista de asteptare.

Este interzisa inlocuirea unei pozitii de pe tabloul de concurs ramasa libera cu o echipa care nu se afla pe lista de asteptare, chiar daca jucatorii acesteia sunt inregistrati in sistemul BCR Tennis Partener.

3.5 Inregistrarea prezentei la turneu; taxa de participare

Jucatorii care au fost instiintati prin intermediul mesageriei electronice, de pe site-ul Circuitului, ca sunt inscrisi pe tabloul principal al oricarei competitii din cadrul unui turneu se vor prezenta la organizatorul turneului sau la directorul de concurs, dupa caz, in vederea inregistrarii prezentei la turneu. Pentru asta, jucatorii trebuie sa aiba asupra lor un act valid de identitate, cu care sa se poata legitima.

Jucatorii vor plati o taxa de participare la turneu, stabilita de organizatorul turneului si agreata de conducerea Circuitului, taxa care revine integral clubului organizator. Valoarea taxei de



participare depinde de tipul turneului, de facilitatile oferite de organizator, de calitatea infrastructurii, de vizibilitatea si importanta turneului etc.

Plata taxei de participare se face direct la organizator, in momentul prezentarii in vederea inregistrarii prezentei la turneu.

4 Intocmirea tablourilor de concurs

Pentru toate competitii din cadrul turneelor circuitului BCR Tenis Partener, tablourile principale de concurs se intocmesc automat de catre sistemul informatic al Circuitului, prin tragere la sorti. Procedura tragerii automate la sorti foloseste rutine care minimizeaza posibilitatea intalnirii in primul tur a unor jucatori din aceeasi localitate.

Tragerea la sorti se realizeaza cu trei zile calendaristice inainte de ziua inceperii turneului si se bazeaza pe clasamentul valabil la acel moment.

Inainte de efectuarea tragerii la sorti, se stabilesc capii de serie. In cazul egalitatii de punctaj, pentru departajarea jucatorilor se vor lua in considerare, in ordine descrescatoare, numarul de meciuri partener disputate, numarul de turnee disputate si vechimea in Circuit. In cazul echipelor de dublu, capii de serie se stabilesc similar, in baza nivelului echivalent de joc al echipei (calculat ca medie aritmetica a nivelurilor celor doi jucatori) si a punctajului mediu (media aritmetica a punctajelor celor doi), utilizand pentru departajare, in caz de nivel si punctaj egale, media acelorasi parametri ca pentru tabloul de simplu.

Numarul capilor de serie, atat la competitii de simplu, cat si la cele de dublu, este dat de urmatorul tabel:

Numar pozitii pe tablou	8	16	32	64	128
Numarul capilor de serie	2	4	8	16	32

Plasarea capilor de serie se va face prin tragere la sorti, conform tabelului de mai jos:

Capi de serie	Tablou de 16	Tablou de 32	Tablou de 64	Tablou de 128
3 si 4	Liniile 5 si 12	Liniile 9 si 24	Liniile 17 si 48	Liniile 33 si 96
5 - 8		Liniile 8, 16, 17 si 25	Liniile 16, 32, 33 si 49	Liniile 32, 64, 65 si 97
9 - 12			Liniile 9, 25, 40 si 56	Liniile 17, 49, 80 si 112
13 - 16			Liniile 8, 24, 41 si 57	Liniile 16, 48, 81 si 113
17 - 24				Liniile 9, 24, 41, 56, 73, 88, 105 si 120
25 - 32				Liniile 8, 25, 40, 57, 72, 89, 104 si 121

In situatiile in care un tablou de:

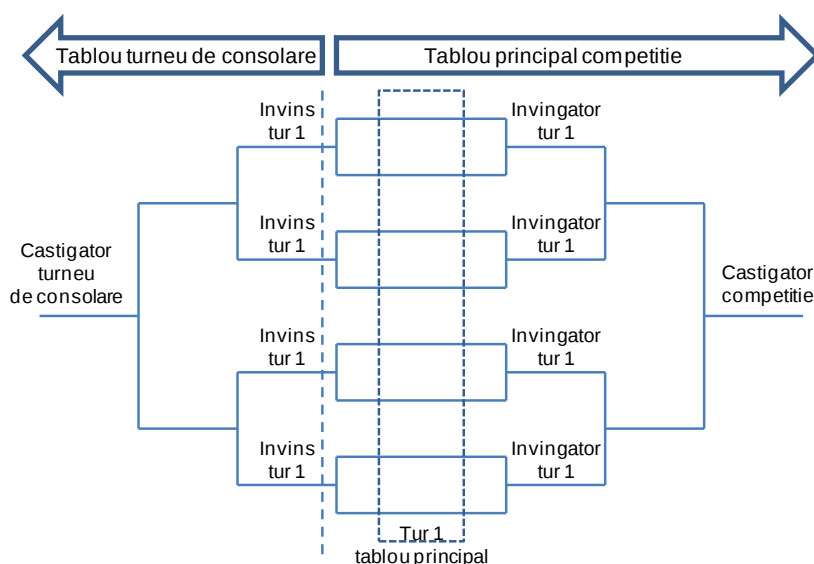
- 16 pozitii nu se completeaza cu minimum 12 jucatori/echipe sau
- 32 de pozitii nu se completeaza cu minimum 24 de jucatori/echipe sau
- 64 de pozitii nu se completeaza cu minimum 48 de jucatori/echipe sau
- 128 de pozitii nu se completeaza cu minimum 96 de jucatori/echipe,

primul tur este considerat de calificari, iar tabloul de concurs isi reduce dimensiunea la jumatate.

In situatia in care un tablou nu se completeaza cu minimum sase jucatori/echipe, competitia respectiva se anuleaza.



În cazul unei competiții desfășurate în formatul cu turneu de consolare, tabloul de concurs al turneului de consolare este derivat în oglindă din cel al competiției principale, astfel nemaifiind necesară o tragere la sorti separată. Mai concret, câștigătorii din primul tur evoluează către dreapta pe tabloul competiției principale, în timp ce învinșii din primul tur evoluează către stânga pe tabloul turneului de consolare, conform figurii de mai jos.



4.1 Publicarea tablourilor de concurs si a rezultatelor

Pentru fiecare competiție din cadrul unui turneu, tabloul de concurs completat în urma tragerii la sorti și lista de așteptare corespunzătoare vor fi publicate pe site-ul Circuitului în aceeași zi în care s-a efectuat tragerea la sorti, respectiv cu trei zile calendaristice înainte de începerea turneului.

Exemplu: Pentru un turneu care începe vineri, tablourile de concurs sunt publicate în cursul zilei de marți a aceleiași săptămâni.

Tabloul va conține mențiuni privind programarea meciurilor pentru primul tur. Programarea meciurilor următoare va fi făcută de către arbitrul de concurs.

Odată publicat pe site, un tablou de concurs nu mai poate fi modificat decât la locul desfășurării turneului, ca urmare a retragerii neanunțată a unor jucători/echipe și cu aplicarea procedurii privind înlocuirea acestora cu jucători/echipe din lista de așteptare. În situații excepționale, tabloul de concurs poate fi modificat după publicare, prin decizia conducerii circuitului BCR Tennis Partener, cu prezentarea pe pagina aferentă turneului, de pe site-ul Circuitului, a motivelor care au stat la baza deciziei.

Odată începută competiția, jucătorii/echipele care s-au calificat în turul următor și urmează să joace a doua zi au obligația de a se informa la sfârșitul zilei de concurs, la arbitrul turneului, în legătură cu programarea meciului/meciurilor pe care urmează să le dispute.

La rândul lui, arbitrul trebuie să se preocupe de informarea cât mai promptă a jucătorilor/echipelor, referitor la programul de joc, având obligația să informeze corect și la timp.

Tablourile cu rezultatele finale vor fi publicate pe site-ul Circuitului, în maximum zece zile de la data încheierii turneului. Jucătorii au obligația de a verifica dacă rezultatele partidelor disputate au fost corect înregistrate pe tablourile de concurs de către arbitrul competiției. În cazul unor erori, acestea trebuie aduse la cunoștința conducerii Circuitului în maxim 7 zile de la publicarea rezultatelor, după care acestea sunt considerate ca fiind definitive.



5 Retragerea de la turnee; penalizari

Renuntarea unui jucator sau a unei echipe la participarea la un turneu, dupa ce jucatorul/echipa s-a inscris la una dintre competitiiile acestuia, nu este considerata, din punct de vedere tehnic, o retragere, daca se produce in perioada in care inscrierile la respectivul turneu sunt inca deschise, neavand, astfel, niciun fel de consecinte asupra jucatorului/echipei. Renuntarea la participare trebuie realizata prin utilizarea functiei de retragere din competitie, accesibila de pe pagina personala de pe site-ul Circuitului, a celui care anunta retragerea.

Retragerea semnifica renuntarea unui jucator sau a unei echipe la participarea la un turneu la care s-a inscris, petrecuta dupa inchiderea inscrierilor si in cazul in care jucatorul/echipa a fost anuntat(a) ca se afla pe tabloul principal.

Retragerea este considerata **anuntata** daca se efectueaza de catre jucator/echipa utilizand functia de retragere din competitie, de pe pagina personala de pe site-ul Circuitului, a jucatorului sau a unuia dintre membrii echipei, **cu cel puțin trei zile calendaristice** inaintea inceperii turneului, respectiv inainte de tragerea la sorti si intocmirea tablourilor de concurs.

Exemplu: Pentru un turneu care incepe vineri, retragerea este anuntata daca se efectueaza pana cel tarziu la sfarsitul zilei de luni a aceleiasi saptamani; incepand cu ziua de marti (inclusiv), retragerea este considerata neanuntata.

Retragerea sub oricare alta forma (ex. telefonic, neprezentare la turneu etc.), inclusiv prin anuntarea acesteia directorului de turneu, **nu reprezinta o retragere anuntata**.

Odata anuntata retragerea de la un turneu, prin utilizarea functiei de retragere din competitie, accesibila pe site-ul Circuitului, decizia jucatorului/echipei este considerata definitiva, acesta/aceasta nemaiputand reveni asupra deciziei, prin solicitarea reinscrierii la acelasi turneu (pe tablou sau pe lista de asteptare).

Este penalizata atat retragerea de pe tabloul principal de concurs, cat si aceea de pe lista de asteptare, cea din urma intr-o forma diferita.

Eventualele contestatii referitoare la penalizarile primite vor putea fi adresate in scris Comisiei de Disciplina a Circuitului (circuit@mpg.com.ro), care are obligatia sa dea un raspuns in maximum 20 de zile, decizia fiind irevocabila.

5.1 Retragerea din competitiiile de simplu

Retragerile din competitiiile de simplu vor fi penalizate, in sezonul 2010, in functie de numarul si caracterul acestora (anuntate sau neanuntate), astfel:

Nr. retrageri anuntate	prima	a doua	a treia	
Penalizare:	fara penalizare	20 de puncte	50 de puncte si suspendarea dreptului de participare la turnee in urmatoarele 2 saptamani de la data aplicarii penalizarii	a patra, indiferent de natura
Nr. retrageri neanuntate	prima	a doua	a treia	suspendarea dreptului de participare la turnee pana la finalul sezonului 2010
Penalizare:	20 de puncte si suspendarea dreptului de participare la turnee in urmatoarele doua saptamani de la data aplicarii penalizarii	50 de puncte si suspendarea dreptului de participare la turnee in urmatoarele sase saptamani de la data aplicarii penalizarii	suspendarea dreptului de participare la turnee pana la finalul sezonului 2010	



A patra retragere, indiferent de natura acesteia si a celor trei precedente, conduce automat la suspendarea dreptului de participare la turnee pana la finalul sezonului 2010.

Suspendarea dreptului de participare la turnee opereaza incepand cu prima zi de luni dupa momentul inregistrarii penalizarii in sistemul Circuitului.

5.2 Retragerea din competitii de dublu

O echipa de dublu se considera retrasa daca cel putin unul dintre jucatori se retrage. In cazul turneelor de dublu, retragerile vor fi penalizate astfel:

Nr. retrageri anuntate	prima	a doua	a treia	
Penalizare pentru jucatorul care anunta retragerea	fara penalizare	10 de puncte	25 de puncte si suspendarea dreptului de participare la turnee in urmatoarele doua saptamani de la data aplicarii penalizarii	a patra, indiferent de natura
Nr. retrageri neanuntate	prima	a doua	a treia	suspendarea dreptului de participare la turnee pana la finalul sezonului 2010
Penalizare pentru jucatorul care se retrage fara sa anunte	10 de puncte si suspendarea dreptului de participare la turnee in urmatoarele doua saptamani de la data aplicarii penalizarii	25 de puncte si suspendarea dreptului de participare la turnee in urmatoarele sase saptamani de la data aplicarii penalizarii	suspendarea dreptului de participare la turnee pana la finalul sezonului 2010	

A patra retragere, indiferent de natura acesteia si a celor trei precedente, conduce automat la suspendarea dreptului de participare la turnee pana la finalul sezonului 2010.

In cazul competitiei de dublu, retragerea anuntata afecteaza numai jucatorul din echipa care anunta retragerea. In cazul in care numai unul dintre jucatori anunta retragerea, celui de-al doilea nu i se va contoriza respectiva neparticipare. In cazul retragerii anuntate de catre unul dintre jucatori, celalalt nu are nicio obligatie privind prezenta la turneu.

Jucatorul ramas astfel fara partener poate sa se inscrie din nou pentru competitia respectiva, daca si-a gasit alt partener, in cazul in care inscrierile nu s-au inchis inca. Retragerea unuia dintre parteneri dupa inchiderea inscrierilor face imposibila reinscrierea celuiilalt la competitia respectiva, cu exceptia cazului in care mai sunt locuri neocupate pe lista de asteptare.

Retragerea neanuntata a unui jucator nu-l va afecta, din punct de vedere al penalizarilor, pe coechipierul lui, in cazul in care acesta se afla la locul de desfasurare a competitiei. Arbitrul de concurs va trebui sa mentioneze pe tabloul de concurs prezenta acestui jucator. In caz contrar, ambii jucatori vor suporta penalizarea corespunzatoare pentru retragere neanuntata.

5.3 Retragerea de pe lista de asteptare

Retragerea de pe lista de asteptare reprezinta declinarea intentiei de inlocuire a unui jucator/echipe retras(e) de pe tabloul principal, in situatia in care jucatorul/echipa aflat(a) pe lista a fost instiintat(a) despre aceasta posibilitate de catre echipa administrativa a Circuitului, cu cel putin doua zile calendaristice inainte de inceperea competitiei.

In cazul in care un jucator se retrage, individual sau intr-o echipa, pentru a treia oara de pe lista de asteptare, pe parcursul sezonului competitional 2010, i se va retrage dreptul de a mai ocupa o pozitie pe o lista de asteptare (atat la simplu, cat si la dublu) pana la sfarsitul sezonului competitional.

Prezenta la locul de desfasurare a competitiei a unui jucator sau a unei echipe aflat(a) pe lista de asteptare nu este obligatorie. Jucatorul sau echipa poate fi prezent(a) la un turneu daca considera ca sunt sanse sa ocupe un loc pe tablou datorita ne reprezentarii unor jucatori/echipe.



6 Desfasurarea turneelor

6.1 Formatul competitiiilor

In circuitul BCR Tennis Partener, competitiiile se pot desfasura in doua formate:

1. Cu eliminare din primul tur
2. Cu turneu de consolare, ceea ce va asigura fiecarui participant disputarea a cel puțin doua partide pana la eliminarea completa din turneu. In acest format, jucatorii eliminati in primul tur isi disputa o competitie de consolare. Acest format se poate utiliza numai pentru competitiiile de simplu si numai in cazul in care tabloul principal al competitiei nu depaseste 32 de pozitii.

Competitii cu turneu de consolare se pot organiza numai in cadrul turneelor Silver.

6.2 Sistemul de desfasurare a partidelor

Numarul minim de zile in care se poate desfasura o competitie din cadrul unui turneu este dat de marimea tabloului principal si de necesitatea respectarii principiului conform caruia un jucator nu trebuie sa dispute mai mult de doua meciuri intr-o zi de concurs.

Toate partidele din cadrul unei competitii, cu exceptia semifinalelor si finalelor, se desfasoara dupa sistemul *Doua seturi* (cu tie-break la 6-6) + tie-break decisiv (pana la 10), in caz de egalitate la seturi. Semifinalele si finalele se disputa in formatul *Doua seturi din trei*, cu tie-break.

In cazul in care se joaca un tie-break decisiv de 10 puncte, nu se va lua pauza de odihna dupa al doilea set.

Sistemul *No-ad* poate fi folosit numai la competitiiile de dublu (conform regulilor ITF), daca directorul de concurs decide aceasta.

In cazuri exceptionale (exemplu: intarzieri din cauza vremii, conditii meteo extreme), directorul de concurs poate decide disputarea partidelor, inclusiv a semifinalelor si finalelor de simplu, in format scurt, cu conditia ca decizia acestuia sa fie anuntata inaintea disputarii partidei. Acest format presupune seturi "scurte", de patru ghemuri, cu super-tie-break decisiv, in caz de egalitate la seturi, conform precizarilor ITF: jucatorul sau perechea de dublu care castiga primele patru ghemuri castiga setul, dar numai in situatia in care detine un avantaj de doua ghemuri. In caz de egalitate (4-4) se va juca tie-break.

Jucatorii care nu respecta formatul de joc stabilit de arbitrul de concurs vor fi penalizati prin suspendarea dreptului de inscriere la competitii in urmatoarele sase saptamani de la data aplicarii penalizarii.

Este recomandat ca meciurile sa nu inceapa mai devreme de ora 8:00 si ultimul meci al zilei sa nu fie programat mai tarziu de orele 21:00.

6.3 Joc continuu, intrerupere, amanare, punctualitate

Programarea meciurilor ulterioare turului intai va fi facuta de catre directorul sau arbitrul de concurs.

Jucatorii trebuie sa inceapa meciul dupa terminarea perioadei de incalzire, care, insa, nu trebuie sa depaseasca cinci minute. Dupa aceasta, jocul trebuie sa fie continuu, un jucator neputand intarzia nejustificat desfasurarea unui meci.

Dupa primul ghem al fiecarui set si in timpul tie-break-ului, jocul va fi continuu si jucatorii vor schimba terenul fara pauza de odihna. Din momentul in care mingea a iesit din joc la sfarsitul punctului si pana cand va fi repusa in joc prin primul serviciu al urmatorului punct nu trebuie sa treaca mai mult de 20 de secunde. Daca primul serviciu este gresit, al doilea trebuie executat imediat de jucatorul care servește. Cand se schimba terenul, din momentul in care mingea a iesit din joc la sfarsitul ghemului si pana cand va fi repusa in joc pentru primul punct din ghemul urmator, nu trebuie sa treaca mai mult de 90 de secunde. La sfarsitul fiecarui set,



indiferent de scor, va fi o pauza de 120 de secunde, din momentul in care mingea a iesit din joc la sfarsitul setului si pana cand a fost repusa in joc pentru urmatorul set. Daca setul se termina dupa un numar par de ghemuri, nu se va schimba terenul pana dupa primul ghem al setului urmator. Primitorul va juca in ritmul rezonabil al adversarului aflat la serviciu si trebuie sa fie gata sa primeasca atunci cand acesta este gata sa serveasca.

Arbitrul de concurs poate suspenda temporar un meci, din cauza intunericii sau a conditiilor de teren sau de vreme nefavorabila. Daca intreruperea este determinata de instalarea intunericii, trebuie facuta dupa un numar par de ghemuri, in setul in curs de desfasurare, sau la sfarsitul setului.

Inainte de inceperea unui meci, va exista o perioada de incalzire de cinci minute. In cazul in care meciul a fost suspendat sau amanat, perioada de reincalzire va fi dupa cum urmeaza:

- intrerupere de 0-15 minute: fara incalzire;
- intrerupere de 15-30 minute: trei minute de incalzire;
- intrerupere de peste 30 de minute: cinci minute de incalzire.

Cand este necesar sa fie programat mai mult de un meci pe parcursul aceleiasi zile, se recomanda urmatoarele perioade minime de odihna:

- daca a jucat mai putin de o ora: 30 de minute;
- daca a jucat intre o ora si o ora si jumatate: o ora;
- daca a jucat mai mult de o ora si jumatate: o ora si jumatate.

Daca meciul a fost intrerupt 30 de minute sau mai mult din cauza ploii sau a altor conditii nefavorabile, la durata totala a meciului nu se va lua in considerare perioada in care nu s-a jucat. Daca intreruperea este mai mica de 30 de minute, meciul se considera a fi continuu din momentul in care mingea a fost pusa in joc pentru primul punct.

Meciurile trebuie sa urmeze unul dupa altul, fara pauza, in conformitate cu programul de joc anuntat. Tablourile de concurs si programul de joc trebuie afisate de catre arbitrul de concurs intr-un loc foarte vizibil, dintr-o zona frecventata in mod obisnuit de jucatori.

Orice jucator care nu este gata de joc in decurs de 15 minute de la anuntarea meciului sau este considerat eliminat, in afara cazului in care arbitrul principal decide, luand in considerare toate circumstantele relevante, sa nu declare eliminarea.

6.4 Terenuri

Toate meciurile unui turneu se vor desfasura pe acelasi tip de suprafata, pe intrega durata a turneului. In cazul vremii nefavorabile, meciurile pot fi mutate pe o alta suprafata, care poate fi acoperita sau nu.

6.5 Arbitrajul

Meciurile jucate pe zgura se vor disputa fara arbitru de scaun, jucatorii arbitrându-se singuri, eventualele neintelegeri urmand a fi rezolvate de arbitrul turneului (a se vedea si mentiunile speciale referitoare la arbitraj).

Directorul si arbitrul de concurs nu pot participa in calitate de jucatori la turneele pe care le organizeaza.

6.6 Conditii meteo extreme

In cazul inregistrarii unor temperaturi extreme, directorul de concurs poate decide intreruperea meciurilor si/sau amanarea acestora, fiind obligat sa o faca in situatia in care temperatura exterioara a aerului depaseste 37 grade Celsius.



7 Conduita

În perioada meciurilor și cât se află în incinta locului de concurs, fiecare jucător trebuie să se comporte cuviincios și sportiv.

Toți jucătorii trebuie să se îmbrace și să se prezinte pentru joc într-un mod corespunzător. Trebuie purtate îmbrăcăminte de tenis curată și uzual acceptată.

În timpul unui meci (inclusiv în timpul încălzirii), nu trebuie să se joace fără tricou sau să se poarte maiouri, sorturi de gimnastică, cămăși sau orice altă ținută nepotrivită. Pe terenurile cu zgură, jucătorii trebuie să poarte încălțăminte general acceptată pentru suprafețe granulate. Arbitrul de concurs are autoritatea de a stabili dacă talpa încălțămintei este conformă cu standardele acceptate pentru respectiva suprafață de joc (pentru informare privind talpa potrivită, poate fi consultat primul număr al revistei *Tenis Partener*, care poate fi descărcat gratuit de pe site-ul revistei, www.tenispartener.ro).

Jucătorii nu trebuie să vorbească obscen, să facă gesturi obscene în incinta locului de desfășurare a turneului, să agreseze verbal sau fizic vreun oficial, adversar, spectator sau vreo altă persoană aflată în incinta locului de desfășurare a turneului.

Jucătorii nu trebuie să lovească, să dea cu piciorul sau să arunce cu violență sau furie o minge de tenis în incinta locului de desfășurare a unui turneu, cu excepția scopului justificat de obținerea unui punct în timpul unui meci (inclusiv a încălzirii), și nici să dea cu piciorul sau să arunce cu violență sau furie o rachetă sau alt echipament în incinta locului de desfășurare a turneului.

Jucătorii nu trebuie să primească îndrumări în timpul unui meci (nici în timpul încălzirii). Comunicarea de orice fel, verbală sau nonverbală, între un jucător și o altă persoană, în timpul disputării partidei sau în timpul încălzirii, poate fi interpretată ca îndrumare.

În plus față de prevederile Codului de Conduita ITF, conducerea BCR Tennis Partener își rezervă dreptul aplicării unor penalizări suplimentare (suspendarea temporară a dreptului de participare sau excluderea din Circuit), în situația în care, prin comportamentul său, un jucător nu respectă în mod evident prevederile Codului de Conduita și/sau aduce Circuitului prejudicii de imagine.

Supervizorul turneului (reprezentantul conducerii administrative a Circuitului) sau, în situația absenței acestuia, arbitrul de turneu poate elimina din concurs, fără avertizare, orice jucător care vorbește obscen, face gesturi obscene sau se manifestă agresiv, verbal sau fizic, la adresa vreunui oficial, adversar, spectator sau vreunei alte persoane aflate în incinta locului de desfășurare a turneului.

În toate cazurile de eliminare, decizia arbitrului principal va fi definitivă și neapelabilă. Oricărui jucător eliminat conform prevederilor de mai sus i se va interzice participarea la toate celelalte probe competiționale din cadrul acelui turneu, dacă mai este cazul, cu excepția situației când incidentul incriminat implică numai o încălcare a punctualității sau a prevederilor referitoare la îmbrăcăminte și echipament descrise mai sus, sau când partenerul sau de dublu este cel care comite un act care duce la eliminare.

Orice jucător penalizat pentru o încălcare de tip abatere la fața locului poate face apel, în termen de zece zile după ultima zi de desfășurare a turneului, la Comisia de Disciplină a Circuitului, pentru revederea deciziei privind vinovăția și penalizarea. În Cererea de Apel va fi inclusă o declarație a jucătorului, cu privire la faptele și circumstanțele care au produs incidentul, împreună cu dovezile care dorește să fie examinate.

În baza primirii unei astfel de cereri, Comisia de Disciplină a Circuitului va face o investigație rezonabilă a faptelor și circumstanțelor privind incidentul și va confirma sau va schimba în totalitate sau parțial hotărârea arbitrului principal. În cazul unei schimbări totale sau parțiale, Comisia de Disciplină a Circuitului va anula penalizarea jucătorului, în concordanță cu dispozițiile apelului.



8 Clasamente

Pentru fiecare nivel de joc se alcatuieste automat un clasament, pentru care se ia in considerare activitatea individuala a fiecarui jucator, desfasurata in cadrul Circuitului intr-o **perioada standard de referinta de 52 de saptamani consecutive**, determinata fata de data de referinta a calcularii clasamentului.

In 2010, fiecare jucator primeste un **punctaj Tennis Partener**, la calculul caruia sunt luate in considerare rezultatele din:

- cele mai bune patru competitii de simplu disputate in cadrul turneelor BCR Tennis Partener
- cea mai buna competitie de dublu disputata in cadrul turneelor BCR Tennis Partener
- toate meciurilor partener disputate.

Astfel, in 2010, pe fiecare nivel de joc exista un clasament general unitar unic, jucatorii acumuland puncte atat din participarea la competitii de simplu, cat si din cele de dublu si din meciurile partener de simplu.

In clasament apar numai jucatorii care au disputat cel putin o partida in perioada standard de referinta de 52 de saptamani, fie in cadrul unui turneu, fie ca meci partener.

Dupa inceperea sezonului competitional 2010, clasamentele sunt actualizate automat saptamanal, in fiecare zi de luni. Data de referinta pentru calculul clasamentului este cu doua saptamani anterioara zilei in care se face actualizarea, din cauza perioadelor necesare raportarii rezultatelor de la turnee si validarii meciurilor partener.

La inceputul unui sezon competitional se face o rebalansare a nivelurilor de joc, care are ca rezultat modificarea automata a nivelului unor jucatori cu cel mult un nivel, in baza unei formule-standard, care tine cont de numarul victoriilor si infrangerilor (a se vedea cap. 9.2).

8.1 Punctaj - nivel de baza, capital de intrare

In 2010, toate clasamentele celor cinci niveluri de joc (5.0, 6.0, 7.0, 8.0 si 9.0) pornesc de la un nivel de baza unic, de 200 de puncte.

In acest fel, incepand cu 2010, punctajele din clasament ale unor jucatori aflati pe niveluri diferite de joc devin comparabile. Astfel, punctajul in clasament reflecta activitatea jucatorului, in timp ce nivelul de joc indica nivelul de performanta in practicarea tenisului.

Orice jucator care intra in sistemul BCR Tennis Partener pe parcursul anului 2010 primeste un capital de intrare egal cu nivelul de baza, respectiv 200 de puncte.

In cazul promovarii sau retrogradarii, jucatorului i se schimba nivelul de joc, iar punctajul sau la noul nivel de joc este resetat la nivelul de baza, de 200 de puncte.

La deschiderea sezonului 2010, se calculeaza un clasament de deschidere de an. Acesta tine seama de intreaga activitate desfasurata de jucatorii partener in perioada standard de referinta de 52 de saptamani consecutive fata de data la care acesta este calculat. Astfel, fiecare jucator cu activitate in 2009 primeste un capital de intrare in 2010, calculat ca fiind:

- nivelul de baza, de 200 de puncte, plus
- punctajul Tennis Partener (descrie mai sus), calculat pentru 2009, minus
- orice penalizari in puncte acumulate pe parcursul sezonului competitional 2009.

Punctajul minim din clasament este zero. In cazul jucatorilor care isi pierd in totalitate capitalul de intrare in urma meciurilor partener disputate sau a penalizarilor acumulate (acestea fiind singurele situatii cand punctajul scade), punctajul va ramane zero, indiferent daca pierde in continuare alte puncte prin activitate.

In cazul egalitatii de punctaj, pentru departajarea jucatorilor in clasamentul general se vor lua in considerare, in ordine, numarul de meciuri partener disputate, numarul de turnee disputate si vechimea in Circuit.



În 2010, promovarea la un nivel superior sau retrogradarea la un nivel inferior nu este posibilă pe parcursul sezonului prin acumularea, respectiv pierderea de puncte (a se vedea cap. 9 – Promovare, retrogradare).

8.2 Punctarea meciurilor partener

Punctarea unui meci partener de simplu se face în funcție de rezultat (victorie/infrangere) și de nivelul de joc al adversarului la momentul disputării partidei. În plus, se ține seama dacă cei doi jucători au nivel de joc valid sau cel puțin unul dintre ei are nivel de joc provizoriu.

Meci partener în care ambii jucători au nivel de joc valid		
Rezultat obținut în fața unui adversar:	Puncte pentru victorie	Puncte pentru înfrângere
- de nivel superior	+20	-5
- de nivel egal	+10	-10
- de nivel inferior	+5	-20
Meci partener în care cel puțin un jucător are nivel de joc provizoriu		
Rezultat obținut în fața unui adversar:	Puncte pentru victorie	Puncte pentru înfrângere
- de nivel superior	+8	-2
- de nivel egal	+4	-4
- de nivel inferior	+2	-8

Meciul partener în care între cei doi jucători există o diferență de nivel de cel puțin trei niveluri nu se ia în considerare.

8.3 Punctarea competițiilor de simplu

Punctarea competițiilor de simplu se face în funcție de numărul de tururi jucate în cadrul competiției și de tipul turneului în care aceasta se desfășoară. În cazul în care este necesar să se desfășoare un tur de calificare, acesta nu va conta ca tur în tabelul de mai jos.

Nr. tururi jucate	Turneu de consolare	Turneu Silver	Turneu Gold	Turneu Platinum
Calificări (eliminare în calificări)	-	5	10	20
1 (eliminare în primul tur)	5	5	10	20
2	10	20	40	70
3	20	40	70	130
4	40	70	130	250
5 (Ex: castigator pe tablou de 16)	70	130	250	400
6 (Ex: castigator pe tablou de 32)	(***)	250	400	700
7 (Ex: castigator pe tablou de 64)	(***)	400	700	1200
8 (Ex: castigator pe tablou de 128)	(***)	(**)	(**)	2000

(*) nu se cumulează cu punctajul obținut prin participarea la turul 1 din turneul principal

(**) nu pot exista tablouri de 128 la turneele Silver și Gold

(***) turneul de consolare nu poate avea un tablou mai mare 16

Punctajul obținut este același, indiferent de nivelul adversarului. Castigatorul unui turneu este punctat ca și cum ar fi trecut în turul următor finalei.

Participarea la meciurile considerate de calificare (vezi cap. 4), ca și primul tur al unui turneu de consolare sunt punctate identic cu eliminarea din primul tur de pe tabloul principal de concurs.



8.4 Punctarea competițiilor de dublu

Punctarea competițiilor de dublu se face identic cu a celor de simplu, respectiv în funcție de numărul de tururi jucate în cadrul competiției și de tipul turneului în care aceasta se desfășoară. Mai mult, grila de punctaj este identică cu cea de la competițiile de simplu, singura diferență fiind aceea că punctele obținute se împart între cei doi jucători care formează o echipă.

Nr. tururi jucate	Turneu Silver	Turneu Gold	Turneu Platinum
Calificare (eliminare în calificări)	5+5	5+5	10+10
1 (eliminare în primul tur)	5+5	5+5	10+10
2	10+10	20+20	35+35
3	20+20	35+35	65+65
4	35+35	65+65	125+125
5 (Ex: câștigător pe tablou de 16)	65+65	125+125	200+200
6 (Ex: câștigător pe tablou de 32)	125+125	200+200	350+350
7 (Ex: câștigător pe tablou de 64)	200+200	350+350	600+600

Participarea la meciurile care au fost considerate de calificare (vezi cap. 4) este punctată identic cu eliminarea din primul tur de pe tabloul principal de concurs.

9 Promovare/retrogradare; schimbare de nivel

Sistemul BCR Tennis Partener este construit pe principiul nivelurilor de joc, care presupune menținerea unui grad de uniformitate a performanțelor în jocul de tenis, în cadrul fiecărui nivel individual, bazat pe echivalența jocului de simplu al tuturor jucătorilor din interiorul aceluiași nivel.

Pentru obținerea unei cât mai bune uniformități în cadrul unui nivel de joc, sistemul BCR Tennis Partener are prevăzute trei mecanisme diferite, prin care unui jucător i se poate modifica nivelul de joc pe parcursul unui sezon competițional:

1. câștigarea unui număr minim de turnee pe parcursul sezonului
2. procedura de rebalansare a nivelurilor de joc, pe baza unei formule-standard
3. decizia administrativă.

În sistemul BCR Tennis Partener, modificarea nivelului jucătorilor nu este posibilă prin acumularea, respectiv prin pierderea de puncte. Mecanismul de punctare este utilizat exclusiv pentru generarea locului în clasamentul de nivel.

În urma oricărei modificări de nivel, punctajul jucătorului pe noul sau nivel devine egal cu nivelul de bază, de 200 de puncte.

9.1 Promovarea prin câștigarea de turnee

La câștigarea unui număr minim de turnee, jucătorul este automat promovat la nivelul de joc imediat superior.

Mecanismul care declanșează promovarea automată se bazează pe acordarea unui **punctaj de învingător** pentru câștigarea oricărei competiții din cadrul turneelelor Circuitului sau pentru ajungerea într-o finală la un turneu Platinum, conform tabelului următor:

	Turneu Silver	Turneu Gold	Turneu Platinum
Puncte de învingător, acordate pentru câștigarea unei competiții	1	2	3,5
Puncte de învingător, acordate pentru un finalist al unei competiții	-	-	1,5



La inceputul sezonului competitional, punctajul de invingator se reseteaza la zero pentru toti jucatorii. Jucatorii isi majoreaza punctajul de invingator pe masura ce castiga noi competitii. Se acorda acelasi numar de puncte de invingator, indiferent daca victoria se produce intr-o competitie de simplu sau intr-una de dublu (la cea de dublu, ambii jucatori primesc acelasi numar de puncte de invingator, conform tabelului de mai sus).

Acumularea a minimum sapte puncte de invingator conduce automat la promovarea jucatorului respectiv la nivelul de joc imediat superior.

Exemplu: Promovarea are loc la castigarea a doua turnee Platinum sau a unui turneu Platinum si a doua turnee Gold, sau a doua turnee Gold si a trei turnee Silver, sau a unui turneu Platinum, a unuia Gold si la ajungerea intr-o finala Platinum etc.

Imediat dupa inregistrarea rezultatelor turneului, se ajunge la indeplinirea conditiei de promovare pentru respectivul jucator.

Promovarea prin acest mecanism se realizeaza indiferent de locul ocupat la momentul promovarii de jucator in clasamentul nivelului.

9.2 Procedura de rebalansare a nivelurilor de joc

Procedura de rebalansare a nivelurilor de joc este creata pentru a elimina posibila evaluare eronata a nivelului unui jucator, care se reflecta in rezultatele partidelor disputate de acesta. Procedura utilizeaza o formula-standard, care tine cont de numarul victoriilor si infrangerilor in partidele de simplu si de nivelul de joc al adversarilor, avand la baza principiul conform caruia nivelul unui jucator este relativ, fiind definit in raport cu ceilalti jucatori de acelasi nivel.

In 2010, procedura este aplicata o singura data, la inceputul sezonului competitional. In urma rebalansarii, nivelul unora dintre jucatori se poate modifica cu un singur nivel, modificarile cu doua sau mai multe niveluri nefiind permise. Rebalansarea din 2010 are loc la deschiderea sezonului competitional si se bazeaza pe clasamentul general de sfarsit de an 2009 si pe rezultatele inregistrate in toate partidele disputate de un jucator pe intreaga perioada a sezonului competitional 2009.

Rebalansarile ulterioare iau in calcul clasamentul general valabil la momentul aplicarii procedurii si rezultatele tuturor partidelor disputate de un jucator in perioada standard de referinta, de 52 de saptamani consecutive, utilizata la determinarea respectivului clasament.

Pe parcursul unui sezon competitional, unui jucator i se poate modifica o singura data nivelul de joc, prin rebalansare. La mutarea pe alt nivel de joc, prin rebalansare, punctajul jucatorului devine egal cu nivelul de baza, de 200 de puncte.

Un jucator poate fi supus algoritmului de rebalansare numai daca nu a suferit o schimbare de nivel de joc in perioada standard de referinta, de 52 de saptamani.

Pentru fiecare jucator inregistrat in sistem si avand nivel valid de joc se calculeaza un **punctaj de activitate**, care reprezinta un indicator privind adecvarea nivelului curent de joc in raport cu abilitatile si performanta reala in jocul de tenis. Punctajul de activitate se determina prin punctarea individuala a fiecărei partide disputate de jucator in perioada analizata, utilizand urmatorul algoritm:

- se pleaca de la nivelul actual al jucatorului = N
- se puncteaza toate partidele de simplu disputate de jucator in perioada analizata, atat ca meciuri partener, cat si in turnee
- pentru fiecare partida jucatorul primeste un punctaj pozitiv (victorie) sau negativ (infrangere), definit in functie de nivelul adversarului, astfel:
 - o in cazul victoriilor:
 - victorie impotriva unui jucator cu nivel egal (N): +1 punct
 - victorie impotriva unui jucator cu nivel N+1: +2 puncte
 - victorie impotriva unui jucator cu nivel N+2: +3 puncte



- in cazul infrangerilor:
 - infrangere in fata unui jucator cu nivel egal (N): -1 punct
 - infrangere in fata unui jucator cu nivel N-1: -2 puncte
 - infrangere in fata unui jucator cu nivel N-2: -3 puncte
- nu se primesc puncte pentru o victorie impotriva unui jucator de nivel inferior sau o infrangere in fata unui jucator de nivel superior, astfel de rezultate fiind considerate ca fiind normale
- meciurile partener disputate intre aceeasi doi jucatori se transforma intr-un punctaj echivalent in baza numarului total de victorii al fiecaruia, rezultatul fiind victorie, infrangere sau rezultat nul, surplusul de puncte (negativ sau pozitiv) nefiind luat in calcul
- se calculeaza punctajul de activitate, prin insumarea punctajelor obtinute, aplicand algoritmul de mai sus, pentru toate partidele jucate in perioada-standard de referinta, de 52 de saptamani, si tinand cont ca rezultatul meciurilor partener este ponderat subunitar, datorita unei relevante mai mari in ceea ce priveste determinarea nivelului de joc acordata meciurilor din turnee
- se calculeaza **Numarul meciurilor relevante**, considerand toate meciurile punctate, si parametrul

$$P = \text{Punctaj de activitate} / \text{Numar meciuri relevante},$$

in baza caruia se determina daca jucatorul este sau nu mutat la nivelul imediat superior sau imediat inferior.

Informatii suplimentare privind algoritmul utilizat in procedura de rebalansare sunt furnizate in Anexa 2.

Parametrul P este calculat periodic si afisat pe pagina personala a fiecarui jucator, in zona accesibila exclusiv acestuia.

9.3 Promovarea/retrogradarea prin decizie administrativa

Promovarea unui jucator se poate realiza prin decizia supervizorilor de turneu din partea Circuitului sau a conducerii Circuitului, in situatia in care se considera ca evaluarea nivelului jucatorului este in mod evident eronata.

Retrogradarea va fi posibila doar prin decizia supervizorilor de turneu din partea Circuitului sau a conducerii acestuia, in situatia in care se considera ca exista o motivare evidenta care sa justifice o asemenea decizie.

In caz de promovare sau retrogradare a unui jucator, acesta nu va mai putea participa la turnee pe vechiul nivel, din momentul comunicarii noului nivel pe pagina sa personala de pe site-ul Circuitului. In cazul in care era deja inscris la un turneu pe vechiul nivel, conducerea Circuitului are dreptul de a-l inscrie la respectivul turneu pe noul nivel, daca este posibil.

10 Prevederi ale angajamentului de intrare in Circuit

Conducerea circuitului BCR Tennis Partener (Circuitul) si Media Production Group (MPG) nu-si asuma nicio raspundere in legatura cu organizarea si supravegherea meciurilor si a turneeelor desfasurate sub egida Circuitului, aceasta revenind in totalitate jucatorilor sau organizatorilor turneeelor. Consecintele incalcarii obligatiilor legale privind organizarea meciurilor sau turneeelor vor fi suportate in exclusivitate si in totalitate de catre jucatori, respectiv organizatorii fiecarui turneu.

Alegand sa dispute meciuri partener si sa participe la turneeele organizate sub egida Circuitului, jucatorii isi asuma intreaga raspundere pentru starea lor de sanatate. Prin prezentul Regulament, conducerea Circuitului si/sau MPG aduc la cunostinta jucatorilor inscrisi in Circuit necesitatea efectuarii de catre acestia a unui control medical periodic si a unuiia inainte de a participa la un turneu, riscul neefectuarii acestor controale medicale revenind in totalitate jucatorilor partener.



Prin inscrierea in Circuit si la orice turneu organizat sub egida sa, se considera ca jucatorii sunt de acord sa renunte la pretentii de orice natura (inclusiv la cele legate de eventualele atingeri aduse integritatii corporale sau sanatatii, suportate in deplasarea catre/de la sau in timpul participarii la orice meci sau turneu de tenis organizat sub egida Circuitului), fata de organizatorii turneelor, Circuit si/sau MPG.

Prin inscrierea in Circuit si la orice turneu organizat sub egida sa, se considera ca jucatorii sunt de acord ca in nicio imprejurare sa nu asocieze numele Circuitului si/sau MPG cu activitati ilicite sau care incalca bunele moravuri. Circuitul si/sau MPG nu-si vor asuma nicio obligatie in legatura cu actiuni/inactiuni savarsite de un participant in timpul sau in legatura cu un meci partener sau in cadrul unui turneu organizat sub egida Circuitului, prin care s-ar pricinui pagube materiale sau morale unor terte persoane fizice si/sau juridice.

Niciun fel de date, informatii si/sau facilitati oferite prin site-ul Circuitului nu vor fi folosite in scop personal. Circuitul si/sau MPG vor fi exonerate de orice raspundere in legatura cu utilizarea acestora fara acordul Circuitului si/sau MPG sau in scop ilicit de catre orice persoana, inclusiv participantii inregistrati.

Prin inscrierea in sistemul Circuitului si participarea la meciuri partener si/sau turnee organizate sub egida Circuitului, in legatura cu participarea jucatorilor la meciurile partener si/sau turneele si/sau evenimentele organizate sub egida Circuitului, se considera ca jucatorii sunt implicit de acord:

- sa cedeze Circuitului si/sau MPG toate drepturile asupra imaginii (singur(a) si/sau in grup), statica sau in miscare, in timpul sau in afara desfasurarii meciurilor partener, pe perioada participarii la meciuri partener si/sau turnee si/sau alte evenimente organizate sub egida Circuitului;
- sa recunoasca dreptul Circuitului si al MPG de a inregistra si utiliza datele personale (exemplu: nume, date biografice, infatisare, voce si performanta in joc), utilizand orice suporturi media (inclusiv audio, foto si video), in scopul prezentarii si prelucrarii rezultatelor, promovarii Circuitului si oricaror evenimente desfasurate in legatura cu acesta;
- sa nu aiba niciun fel de pretentie materiala sau de orice alta natura impotriva Circuitului si/sau MPG in legatura cu exercitarea de catre acestea a drepturilor indicate mai sus;
- sa participe la activitati promotionale ale Circuitului, daca exista o solicitare din partea conducerii Circuitului si/sau MPG si exista disponibilitatea necesara.

() Consiliul Administrativ al circuitului BCR Tennis Partener isi rezerva dreptul de a modifica acest Regulament fara instiintarea prealabila a jucatorilor. Eventualele modificari vor fi comunicate pe site-ul oficial al Circuitului.*



Anexa 1 - Mentiuni speciale

Arbitrajul

Meciurile din cadrul circuitului BCR Tenis Partener jucate pe zgura se vor disputa fara arbitru de scaun, jucatorii arbitrandu-se singuri, eventualele neintelegeri urmand a fi rezolvate de arbitrul turneului. Pe langa increderea si fair-play-ul care sunt de dorit, dincolo de regulile tenisului, se impune si respectarea unor principii suplimentare:

1. Fiecare jucator (sau echipa de dublu) are obligatia de a anunta mingile gresite (aut-urile) pe jumatatea sa de teren. Anuntul "aut" trebuie facut de indata ce mingea a atins terenul sau imediat dupa executarea loviturii de raspuns, fara ambiguitate si suficient de tare incat sa poata fi auzit si de adversar, dar fara a deranja meciurile disputate pe celelalte terenuri. Anuntul poate fi insotit si de urmatoarele semne:

- degetul aratator orientat spre exterior – mingea a fost aut;
- palma intinsa orientata catre sol – mingea a fost buna.

2. De indata ce mingea a fost anuntata "aut", schimbul de mingi se opreste.

3. Jucatorul care serveste anunta scorul inaintea fiecarui prim serviciu, astfel incat sa poata fi auzit si de adversar.

4. Inceperea jucarii punctului semnifica faptul ca cei doi jucatori sunt de acord cu toate deciziile luate inaintea anuntarii scorului.

5. Continuarea jucarii punctului semnifica faptul ca toate mingile jucate pana in acel moment au fost considerate bune. Toate mingile dificil de judecat "instant" trebuie jucate si, eventual, anuntate "aut" imediat dupa aceea (dupa lovirea mingii). De exemplu, un retur reflex asupra unei mingi dificil de judecat in momentul impactului nu va fi considerat ca o intentie de a continua jocul daca jucatorul anunta "aut" imediat dupa executarea loviturii.

6. Pe zgura, urma mingii poate fi verificata de catre jucatori. In cazul unei mingi "dubioase", jucatorul trebuie sa incercuiasca urma fara a o atinge. Atingerea sau stergerea acesteia inseamna acordarea punctului catre adversar. Daca cei doi jucatori (sau echipele) sunt de acord asupra urmei, dar nu si asupra interpretarii (minge buna sau aut), trebuie sa apeleze la arbitrul turneului (sau la supervizor), care va decide chiar daca nu a vazut actiunea. Decizia nu este contestabila.

7. In conditiile in care a vazut actiunea si este sigur de aprecierea sa, arbitrul de turneu (sau supervizorul) poate interveni pentru a corecta o greseala, fie ca exista sau nu un litigiu intre jucatori. Decizia nu este contestabila.

8. Jucatorii nu trebuie sa solicite parerea spectatorilor si nici sa tina cont de aceasta.

9. In cazul in care un jucator a strigat "aut" in mod eronat, pierde punctul (nu se rejoaca).

Alte precizari

- Jucatorii care sunt favoriti (conform clasamentului valabil la momentul tragerii la sorti) vor fi evidentiati ca atare pe tablourile de concurs;
- "BYE" semnifica tur liber pentru respectivul jucator (apare ca urmare a numarului mai mic de jucatori fata de numarul pozitiilor de pe tablou – primii beneficiari sunt favoriti);
- "Vineri, M4, T3, dar nu mai devreme de orele 20:00" semnifica faptul ca partida se va desfasura in vineri, fiind al patrulea meci al zilei pe terenul 3, dar nu mai devreme de orele 20:00, chiar daca terenul este liber ca urmare a incheierii meciurilor anterioare. Cu alte cuvinte, jucatorii care vor juca respectiva partida trebuie sa fie prezenti la locul de desfasurare a competitiei, pregatiti de joc, cel tarziu la orele 20:00;



- intarzierea maxima admisa in ceea ce priveste intrarea pe teren este de 15 minute, de la momentul anuntarii partidei de catre directorul de concurs. In cazul in care un jucator nu se prezinta pe teren in acest interval de timp, adversarul va fi consemnat drept calificat in urmatorul tur.

Toate programarile pot suferi intarzieri, fie din cauza duratei mari a partidelor anterioare desfasurate pe respectivul teren, fie a conditiilor meteo.



Anexa 2 - Detalii privind algoritmul utilizat in procedura de rebalansare

Sistemul de rebalansare incearca sa mareasca gradul de echilibru intre jucatorii aflati pe acelasi nivel de joc. Pe parcursul anului 2010 va avea loc o dezvoltare continua a sistemului de rebalansare, astfel incat estimarea necesitatii promovarii sau retrogradarii sa fie efectuata cu un grad maxim de obiectivitate. Urmatoarele aplicari ale procedurii de rebalansare vor aduce imbunatatiri formulei folosite (ex. prin utilizarea unor elemente statistice, etc.) care, desi nu schimba in niciun fel principiile de baza ale formulei, este de asteptat sa genereze o valoare mai exacta a parametrului P utilizat in decizia privind schimbarea de nivel, respectiv a acordarii punctajului de activitate in functie de caz.

Prima rebalansare din 2010 are loc la deschiderea sezonului competitional. Valoare minima a parametrului „*Numar de meciuri relevante*” pentru care se aplica formula de calcul al parametrului P este 5. Numarul de meciuri relevante se calculeaza luand in considerare partidele disputate cu adversari diferiti, respectand urmatoarele reguli:

- un meci de turneu este meci relevant, mai putin cazul victoriei in fata unui jucator de nivel inferior sau infrangerii in fata unui jucator de nivel superior;
- meciurile de turneu disputate impotriva aceluiasi adversar (intalniri in turnee diferite) sunt considerate ca meciuri relevante individuale, fiecare astfel de partida fiind considerata un meci relevant;
- meciurile partener disputate cu acelasi adversar sunt echivalate cu o victorie, o infrangere sau un meci nul, in baza numarului total de victorii obtinut de fiecare din cei doi jucatori impotriva celuiilalt. Numarul de puncte acordat in cazul victoriei / infrangerii respecta regula de punctare generala a formulei de rebalansare, luand in calcul nivelurile de joc ale celor doi jucatori valabile la momentul efectuarii calculului. In cazul unui rezultat nul se acorda zero puncte.

Activitatea celor doi jucatori in cadrul meciurilor partener disputate impreuna este considerata de formula de rebalansare ca fiind un singur meci relevant, mai putin cazul victoriei in fata unui jucator de nivel inferior sau infrangerii in fata unui jucator de nivel superior, cazuri in care se considera ca rezultatul partidelor dintre cei doi este neconcludent si este astfel ignorat.

Exemplul 1: In cazul in care un jucator a disputat 8 meciuri partener dintre care 4 sunt cu acelasi adversar de nivel de joc egal, numarul meciurilor relevante este de 5, cele 4 meciuri partener disputate cu acelasi adversar de nivel egal contand ca un singur meci relevant.

Exemplul 2: Dan (nivel 6) si George (nivel 6) disputa 2 meciuri partener si ambii castiga cate unul. George promoveaza la nivelul 7, dupa care disputa un al 3-lea meci cu Dan pe care il castiga. Scorul la victorii este Dan 1 - George 2, iar cele trei meciuri dintre cei doi sunt echivalente cu un meci in care George este invingator. Deoarece punctarea acestuia se face pe baza nivelului valabil la momentul calculului, respectiv George (7) si Dan (6), in acest caz algoritmul de rebalansare nu acorda puncte si nu considera activitatea celor doi ca fiind un meci relevant, conform regulii privind victoria in fata unui adversar de nivel inferior.

De notat si faptul ca in cazul unui meci de turneu, acordarea punctajului se face in baza nivelurilor de joc ale celor doi jucatori valabile la momentul disputarii partidei.

Datorita faptului ca un meci de turneu este mai “obiectiv” decat un meci partener in ceea ce priveste performanta unui jucator in regim competitiv, formula utilizeaza o ponderare subunitara de 85% a punctajului obtinut din meciurile partener, in comparatie cu punctajul aferent meciurilor de turneu care este luat cu 100%. Astfel, formula de calcul a punctajului de activitate este:

$$\text{Punctaj de activitate} = \text{Punctaj din meciurile de turneu} + 85\% \times \text{Punctaj din meciurile partener}$$



In functie de valoarea parametrului

P = Punctaj de activitate / Numar meciuri relevante,

se ajunge la urmatoarele trei situatii:

- P strict mai mic de -0,40 => retrogradare cu 1 nivel;
- P intre -0,40 si 0,50 => nivelul de joc nu se modifica;
- P strict mai mare de 0,50 => promovare cu 1 nivel.

Alegerea unui prag inferior (-0,40) diferit de cel superior (0,50) in valoare absoluta s-a facut datorita observarii unei tendinte de supraevaluare a jucatorilor in procesul de auto-evaluare a nivelului de joc.

Spre exemplu, un jucator care joaca 5 meciuri relevante cu adversari de nivel egal:

- pentru a promova, trebuie sa castige cel putin 4 din ele (adica minim 80%), caz in care $P=0,60$;
- pentru a retrograda, trebuie sa piarda cel putin 4 din ele (adica minim 80%), caz in care $P=-0,60$.

Mentionam ca un astfel de sistem de rebalansare este recomandat de ITF (International Tennis Federation) si utilizat in majoritatea tarilor care au implementat un circuit de amatori.

Exemplu concret

N (nivel actual al jucatorului considerat in momentul aplicarii formulei) = 8.0

MP (meciuri partener):

- adversar A1 (nivel 8.0) - 2 partide, 1 infrangere + 1 victorie: 0 puncte, 1 meci relevant
 - adversar A2 (nivel 8.0) - 1 infrangere: -1 punct, 1 meci relevant
- Punctaj din meciurile partener = -1

MT (meciuri de turneu):

- adversar A3 (nivel 8.0) - 2 partide in turnee diferite, 1 infrangere + 1 victorie: 0 puncte, 2 meciuri relevante
 - adversar A4 (nivel 8.0 la momentul disputarii partidei) – infrangere: -1 punct, 1 meci relevant
 - adversar A5 (nivel 8.0) – infrangere: -1 punct, 1 meci relevant
 - adversar A6 (nivel 8.0) – infrangere: -1 punct, 1 meci relevant
 - adversar A7 (nivel 7.0) – victorie: nu se acorda puncte, nu se considera ca meci relevant
 - adversar A8 (nivel 8.0) – infrangere: -1 punct, 1 meci relevant
- Punctaj din meciurile de turneu = -4

Numar meciuri relevante = 8

Punctaj de activitate = [punctaj MT] + 85% x [punctaj MP] = [-4] + 0,85 x [-1] = -4,85

$P = \text{Punctaj de activitate} / \text{Numar meciuri relevante} = -4,85 / 8 = -0,61$

Deoarece $P < -0,40$, algoritmul de rebalansare conduce la retrogradarea jucatorului, ceea ce este un rezultat corect avand in vedere ca din cele 9 partide disputate cu jucatori de nivel egal jucatorul a pierdut 7, respectiv 78%.