



## **FEDERATIA ROMANA DE TENIS**

### **Comisia de Arbitri**

## **PROCEDURI PENTRU ARBITRI PRINCIPALI/DE TRONSON**

### **MECIURI JUCATE FARA ARBITRU DE SCAUN**

În majoritatea turneele organizate sub egida FRT sunt foarte multe meciuri care se desfășoară fără Arbitru de Scaun. Pentru a implementa un mod unitar de interpretare și aplicare a Regulamentului Jocului de Tenis prezentăm mai jos modul principal de rezolvare a situațiilor frecvent întâlnite.

Cu certitudine este indicat că în timpul desfășurării meciurilor Arbitrul Principal (AP) și/sau Arbitrul de Tronson (AT) să fie în preajma terenurilor.

#### **1. DISPUTE PRIVIND INSPECTIA URMEI ȘI A DECIZIEI LUATE (se aplică doar la meciurile desfășurate pe zgură)**

Cele mai frecvente situații în care AP/AT este chemat pe teren, sunt cele în care sunt în discuție decizii privind citirea urmei lăuate de minge. Când unul din jucători oprește punctul, în mod normal el trebuie să fie capabil să arate urma. În cazul în care, jucătorii sunt de acord cu urma, dar nu și cu modul ei de citire, AP/AT va decide dacă urma este în teren sau în afara lui, decizie care este finală. În cazul în care fiecare dintre jucători arată o altă urma, AP/AT trebuie să încerce să afle de la jucători cât mai multe detalii despre lovitură (direcție, modalitate de lovire, tarie). Dacă detaliile primite nu îl ajută să identifice urma corectă, rămâne valabil anunțul jucătorului în partea căruia se afla urma.

În cazul în care AP/AT a fost în poziția de a putea localiza urma cu certitudine, nu va mai ține cont de cele prezentate de jucători și va decide exclusiv pe ceea ce a văzut el.

În situația în care AP/AT, urmărind un meci, observă o greșeală flagrantă a unuia dintre jucători, acesta poate considera anunțul că o incomodare involuntară a adversarului, punctul repetându-se. Jucătorul care a făcut greșeala flagrantă va fi avertizat că următoarea astfel de greșeală va fi considerată ca incomodare deliberată și va pierde punctul, putând fi și sancționat conform Codului de Conduită pentru Comportament Nesportiv.

În cazul în care punctul este oprit dar nici unul dintre jucători nu este capabil să arate o urma de minge, prima dată se va da credit jucătorului care a oprit punctul, dar va fi informat că în mod normal el trebuie să păstreze urma de minge.

Cererile de verificare a urmei făcute în mod repetat și cu dorința clară de a întrerupe buna desfășurare a meciului vor fi tratate conform secțiunii Comportament Nesportiv din Codul de Conduită și sancționate după secvența de penalizare (Avertisment, Punct Pierdut, Game Pierdut, Game Pierdut/Descalificare, șamd.)

## **2. ALTE DECIZII**

Când există dispute privitoare la rejucare (let), not-up și lovituri incorecte (foul shot), arbitrul principal (sau asistentul) trebuie să încerce să afle de la jucători ce s-a întâmplat și fie să confirme anunțul care a fost făcut fie să rejece punctul după cum consideră că este potrivit.

## **3. DISPUTE REFERITOARE LA SCOR**

Atunci când apar neînțelegeri privind scorul în game/set, AP/AT împreună cu jucătorii va încerca să afle evoluția scorului până în acel moment, luând în considerare doar punctele/game-urile acordate de ambii jucători.

Este recomandat cu tărie ca jucătorul aflat la serviciu să anunțe scorul cu glas tare, în direcția adversarului, înainte de începerea fiecărui punct.

## **4. ALTE DISPUTE**

Greșeala de Picior poate fi anunțată numai de AP/AT, nu de primitor. Pentru a face acest anunț oficialul trebuie să se afle pe teren, într-o poziție care să-i ofere o imagine clară asupra poziției servanului în momentul executării serviciului. Oficialilor care stau în afara terenului nu le este permis să facă anunțuri privind greșeala de picior.

Atat "Sfaturile" cât și alte încălcări ale Codului de Conduită (CC) sau Depășiri ale Timpului (TV) vor fi aplicate numai de AP/AT, ceea ce înseamnă că este extrem de important ca oficialii să fie în poziția în care să vadă cu exactitate atât jucătorii cât și antrenorii/parinții acestora. Atunci când decide că s-a produs o încălcare a CC/TV, AP/AT trebuie să meargă imediat pe teren și să anunțe cu voce tare decizia luată, pentru a fi auzit de toți jucătorii implicați. La cererea jucătorului/echipei care a fost sancționat/a, AP/AT va explica pe scurt jucătorului abaterea pentru care a fost pedepsit.

Există numeroase situații în care unul din jucători face anunțul după ce a lovit mingea. Se reaminteste că acest lucru nu înseamnă că a continuat jocul, lovitura fiind considerată o returnare din reflex. Trebuie avut în vedere că după lovirea mingii și efectuarea anunțului jucătorul să nu manifeste nicio intenție de a continua punctul.

Prezentele proceduri aplicându-se la meciurile fără Arbitru de Scaun, cererile către AP/AT vor fi făcute doar de jucători, nu de antrenori, părinți sau însoțitori. Rolul acestora se limitează la acela de a-i încuraja în mod sportiv pe jucători, nicidecum de a se implica activ în buna desfășurare a meciurilor prin sfaturi și decizii din afara terenului. O astfel de atitudine continuă poate duce la oprirea meciului și evacuarea din club a persoanei recalcitrante.

Propriile încurajări ale jucătorilor sunt permise atât timp cât sunt făcute fără a deranja în mod ostentativ adversarul sau meciurile de pe terenurile alăturate. O atitudine neconformă cu principiile de fair-play poate fi sancționată de AP/AT cu încălcarea CC, Comportament Nesportiv.

Parasirea terenului de către jucători în cazul pauzelor de toaletă se va face numai cu înștiințarea AP/AT.