



FEDERATIA ROMANA DE TENIS

Comisia de Arbitri

PROCEDURI PENTRU ARBITRI PRINCIPALI/DE TRONSON

MECIURI JUCATE FARA ARBITRU DE SCAUN

In majoritatea turneelor organizate sub egida FRT sunt foarte multe meciuri care se desfasoara fara Arbitru de Scaun. Pentru a implementa un mod unitar de interpretare si aplicare a Regulamentului Jocului de Tenis prezentam mai jos modul principal de rezolvare a situatiilor frecvent intalnite.

Cu certitudine este indicat ca in timpul desfasurarii meciurilor Arbitrul Principal (AP) si/sau Arbitrul de Tronson (AT) sa fie in preajma terenurilor.

1. DISPUTE PRIVIND INSPECTIA URMEI SI A DECIZIEI LUATE (se aplica doar la meciurile desfasurate pe zgura)

Cele mai frecvente situatii in care AP/AT este chemat pe teren, sunt cele in care sunt in disputa decizii privind citirea urmei lasate de minge. Cand unul din jucatori opreste punctul, in mod normal el trebuie sa fie capabil sa arate urma. In cazul in care, jucatorii sunt de acord cu urma, dar nu si cu modul ei de citire, AP/AT va decide daca urma este in teren sau in afara lui, decizie care este finala. In cazul in care fiecare dintre jucatori arata o alta urma, AP/AT trebuie sa incerce sa afle de la jucatori cat mai multe detalii despre lovitura (directie, modalitate de lovire, tarie). Daca detaliile primite nu il ajuta sa identifice urma corecta, ramane valabil anuntul jucatorului in partea caruia se afla urma.

In cazul in care AP/AT a fost in pozitia de a putea localiza urma cu certitudine, nu va mai tine cont de cele prezentate de jucatori si va decide exclusiv pe ceea ce a vazut el.

In situatia in care AP/AT, urmarind un meci, observa o greseala flagranta a unuia dintre jucatori, acesta poate considera anuntul ca o incomodare involuntara a adversarului, punctul repetandu-se. Jucatorul care a facut greseala flagranta va fi avertizat ca urmatoarea astfel de greseala va fi considerata ca incomodare deliberata si va pierde punctul, putand fi si sanctionat conform Codului de Conduita pentru Comportament Nesportiv.

In cazul in care punctul este oprit dar nici unul dintre jucatori nu este capabil sa arate o urma de minge, prima data se va da credit jucatorului care a oprit punctul, dar va fi informat ca in mod normal el trebuie sa pastreze urma de minge

Cereri de verificare a urmei facute in mod repetat si cu dorinta clara de a intrerupe buna desfasurare a meciului vor fi tratate conform sectiunii Comportament Nesportiv din Codul de Conduita si sanctionate dupa secventa de penalizare (Avertisment, Punct Pierdut, Game Pierdut, Game Pierdut/Descalificare, samd.)

2. ALTE DECIZII

Când există dispute privitoare la rejucare (let), not-up și lovituri incorecte (foul shot), arbitrul principal (sau asistentul) trebuie să încerce să afle de la jucători ce s-a întâmplat și fie să confirme anunțul care a fost făcut fie să rejece punctul după cum consideră că este potrivit.

3. DISPUTE REFERITOARE LA SCOR

Atunci când apar neînțelegeri privind scorul în game/set, AP/AT împreună cu jucătorii va încerca să afle evoluția scorului până în acel moment, luând în considerare doar punctele/game-urile acordate de ambii jucători.

Este recomandat cu tărie ca jucătorul aflat la serviciu să anunțe scorul cu glas tare, în direcția adversarului, înainte de începerea fiecărui punct.

4. ALTE DISPUTE

Greșeala de Picior poate fi anunțată numai de AP/AT, nu de primitor. Pentru a face acest anunț oficialul trebuie să se afle pe teren, într-o poziție care să-i ofere o imagine clară asupra poziției servanului în momentul executării serviciului. Oficialilor care stau în afara terenului nu le este permis să facă anunțuri privind greșeala de picior.

Atat "Sfaturile" cât și alte încălcări ale Codului de Conduită (CC) sau Depășiri ale Timpului (TV) vor fi aplicate numai de AP/AT, ceea ce înseamnă că este extrem de important ca oficialii să fie în poziția în care să vadă cu exactitate atât jucătorii cât și antrenorii/parinții acestora. Atunci când decide că s-a produs o încălcare a CC/TV, AP/AT trebuie să meargă imediat pe teren și să anunțe cu voce tare decizia luată, pentru a fi auzit de toți jucătorii implicați. La cererea jucătorului/echipei care a fost sancționat/a, AP/AT va explica pe scurt jucătorului abaterea pentru care a fost pedepsit.

Există numeroase situații în care unul din jucători face anunțul după ce a lovit mingea. Se reaminteste că acest lucru nu înseamnă că a continuat jocul, lovitura fiind considerată o returnare din reflex. Trebuie avut în vedere că după lovirea mingii și efectuarea anunțului jucătorul să nu manifeste nicio intenție de a continua punctul.

Prezentele proceduri aplicându-se la meciurile fără Arbitru de Scaun, cererile către AP/AT vor fi făcute doar de jucători, nu de antrenori, părinți sau însoțitori. Rolul acestora se limitează la acela de a-i încuraja în mod sportiv pe jucători, nicidecum de a se implica activ în buna desfășurare a meciurilor prin sfaturi și decizii din afara terenului. O astfel de atitudine continuă poate duce la oprirea meciului și evacuarea din club a persoanei recalcitrante.

Propriile încurajări ale jucătorilor sunt permise atât timp cât sunt făcute fără a deranja în mod ostentativ adversarul sau meciurile de pe terenurile alăturate. O atitudine neconformă cu principiile de fair-play poate fi sancționată de AP/AT cu încălcarea CC, Comportament Nesportiv.

Parasirea terenului de către jucători în cazul pauzelor de toaletă se va face numai cu înștiințarea AP/AT.