

Cupa de Vara a Mun.Buc.

PROGRAMUL ZILEI DE

Duminica,3.Iunie.2012

Pag.1



Perioada	Locul de desfășurare	Arbitru principal
2-8.Iunie.2012	Club Politehnica	Romeo Florescu

	Teren 1	Teren 2	Teren 3	Teren 4	Teren 5	Teren 6	Teren 9	Teren 10	Teren 11
Primul meci	Începe la vs.	Începe la	Începe la 8,30 12M LAUDONI vs. BURTICA	Începe la 8,30 12M ROTARU IONESCU	Începe la vs.	Începe la vs.	Începe la 8,30 12M PAVEL vs. BERBEC	Începe la vs.	Începe la
Al 2-lea meci	Urmă de 10,00 10B RAICEA VASILACHE	Urmă de 10,00 12M BOBE URECHESAU VOINEA	Urmă de 10,00 12F MARINESCU CLAUDIA GRIGORIUSAU SELEA	Urmă de 10,00 12M BEJANARU STEFAN PETEU STEFAN	Urmă de	Urmă de	Urmă de 10,00 12M STOIAN VLAD vs. MARIN MIRCEA	Urmă de	Urmă de vs
Al 3-lea meci	Urmă de 11,00 12M PERLITZ NICULAE VLAD	Urmă de 11,00	Urmă de 11,30 10B IONITA CRISTIAN ZAHARIA ERIC	Urmă de 11,30 10B CHIRITA IOAN DAVID CIPRIAN	Urmă de 11,00 10B BUCURESCU DRAGOS SCHINTEIE GHEORGHE	Urmă de 11,00 10B BUTNARU ANDREI OANCEA ANDREI	Urmă de 11,30 10B MARCUS ADRIAN vs. CHIOVEANU TUDOR	Urmă de 12,00 DUBLU12F APOSTOL MARINESCU vs. MAIER STAICULESCU	Urmă de 12,00 12F NEAGU vs BRUCHER
Al 4-lea meci	Urmă de 12,30 10B NICULAE ANDREI MIHAITA	Urmă de 12,30 12M DEAC ADRIAN GEORGESCU MATEI	Urmă de 13,00 10F HANCU SARAH IPATE ROSE MARIE	Urmă de 13,00 10F BOTIN ALEXANDRA TRASCA MARA	Urmă de 12,00 12F KORDOGHLIAZAR SARAH DAN PATRASCU ANDREEA	Urmă de 12,00 12F VOINEA CRISTINA CIRSTEA CRISTINA	Urmă de 13,00 DUBLU12F APOSTOL MARINESCU vs. MAIER.O STAICULESCU.A	Urmă de 13,30 DUBLU12M PETEU.ST. IONEL.N NICULAE.B OPREA.A	Urmă de 13,30 DUBLU12M IONESCU.A BERBEC.. MARCUS.A GEANTA.M
Al 5-lea meci	Urmă de 14,00	Urmă de 14,00	Urmă de 14,30	Urmă de 14,30	Urmă de 13,30 10F OGESCU SIMONA CAPAT ANA	Urmă de 13,30 10F MATEI RAMONA MOGLAN ALEXANDRA	Urmă de 14,30	Urmă de 15,00 10B BREAZU VLAD OSTAFIE ALEXANDRU	Urmă de 14,30 vs
Ultimul meci de pe orice teren poate fi mutat Termen de înscriere ca Lucky Loser, Simplu: Termen de înscriere ca Lucky Loser, Dublu:						Data / ora afișării	Semnătura		
							Romeo Florescu		