

Trofeul profesor Nicolae Mirea

Categoria (vârsta, B/F):

10 M

SIMPLU

TABLOU PRINCIPAL

Perioada	Locul de desfășurare	Cod Turneu FRT	Arbitru Principal
26-30.06.2021	Brăila	8554	Chirilă Marian

Sistem de joc:

2-3;1-3;1-2

GRUPA A

	Nume	SCARLAT NASTASE ANDREI	RADULESCU ALEXANDRU CRISTIAN CSS SLOBOZIA	TABACARU MATEI STEFAN CS ATLAS GALATI	Nr victorii	Locul ocupat
Nr legit: 34667 Statut: WC	SCARLAT NASTASE ANDREI		4/1;4/0	4/0;4/0	2	I
Nr legit: 34355 Statut:	RADULESCU ALEXANDRU CRISTIAN CSS SLOBOZIA	1/4;0/4		4/5(5);4/1;7/10	0	III
Nr legit: 36429 Statut:	TABACARU MATEI STEFAN CS ATLAS GALATI	0/4;0/4	5/4(5);1/4;10/7		1	II

Sistem de joc:

2-3;1-3;1-2

GRUPA B

	Nume	CONSTANTII NESCU PAUL	ROTARU RARES OCTAVIAN CS ATLAS GALATI	BLEZNICOV VLADIMIR CS ATLAS GALATI	Nr victorii	Locul ocupat
Nr legit: 33679 Statut:	CONSTANTII NESCU PAUL		4/0;4/0	4/0;4/0	2	I
Nr legit: 35665 Statut:	ROTARU RARES OCTAVIAN CS ATLAS GALATI	0/4;0/4		2/4;0/4	0	III
Nr legit: 36158 Statut:	BLEZNICOV VLADIMIR CS ATLAS GALATI	0/4;0/4	4/2;4/0		1	II

Locurile 1-2 (Loc 1 Grupa A vs. Loc 1 Grupa B)

St	Legit	CS	Numele de familie	Prenumele	Clubul	Locul 1
1	WC	34667	SCARLAT NASTASE	ANDREI	TC VENUS BRAILA	CONSTANTINESCU
2		33679	CONSTANTINE	PAUL	ASOCIATIA BR	4/0;4/2

Locurile 3-4 (Loc 2 Grupa A vs. Loc 2 Grupa B)

St	Legit	CS	Numele de familie	Prenumele	Clubul	Locul 3
1		36429	TABACARU	MATEI STEFAN	CS ATLAS GALATI	BLEZNICOV
2		36158	BLEZNICOV	VLADIMIR	CS ATLAS GAL	4/2;4/1

Locurile 5-6 (Loc 3 Grupa A vs. Loc 3 Grupa B)

St	Legit	CS	Numele de familie	Prenumele	Clubul	Locul 5
1		34355	RADULESCU	ALEXANDRU C	CSS SLOBOZIA	ROTARU
2		35665	ROTARU	RARES OCTAVI	CS ATLAS GAL	4/1;4/0

Data/ora tragerii		Reprezentantii jucatorilor		
25.06.2021/14.16		CAZAN		
Clasament final				
LOC	Numele de familie	Prenumele	Clubul	Nr victorii
1	CONSTANTII	PAUL	ASOCIATIA BREAK TENIS	3
2	SCARLAT N/	ANDREI	TC VENUS BRAILA	2
3	BLEZNICOV	VLADIMIR	CS ATLAS GALATI	2
4	TABACARU	MATEI STEFAN	CS ATLAS GALATI	1
5	ROTARU	RARES OCTAVIAN	CS ATLAS GALATI	1
6	RADULESCU	ALEXANDRU CRISTIAN	CSS SLOBOZIA	0