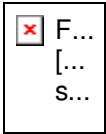


CUPA MUNICIPIULUI ROMAN

SIMPLU



Categoria (vârsta, B/F): 10M

TABLOU PRINCIPAL

Perioada	Loc de desfășurare					Arbitru principal				
31.07-05.08.2011	ROMAN					Aghion Vergil				
St	Legit	CS	Numele de familie	Prenumele	Clubul	Turul 2	Sferturi de finală	Semifinale	Finala	
1	21204	1	SCURTU	STEFAN ALEX.	CSM ONESTI					
2				BYE		SCURTU				
3			PASCAL	RADU	TC COMANESTI		SCURTU 41 42			
4	25163		CIRCEL	ALEXANDRU S	ATLETIC ROMAN	CIRCEL 40 41				
5	21828		CHIRIAC	GEORGE	ATLETIC ROMAN					
6			MACIUCA	TEODOR		CHIRIAC 40 40				
7				BYE			MARINCUTA 42 41			
8	23802	5	MARINCUTA	IOAN	CS SELECT SV	MARINCUTA				
9	24214	3	NANU	DAN JUNIOR	TCM ROMAN					
10				BYE		NANU				
11	25162		NITA	GEORGE EDU,	ATLETIC ROMAN		NANU 40 40			
12	25646		JANTUAN	ANDREI	CS VERGILIUS IASI	JANTUAN 42 45(3) 53				
13	24208		COBUZ	RARES PAVEL	TCM ROMAN					
14	25499		PERJU	DAVID	DINAMO BUCURESTI	PERJU 40 41				
15				BYE			BURLACU 40 40			
16	24910	7	BURLACU	TRAIAN	TC MICUL AS	BURLACU				Castigator:
17	24821	8	PERIAL	RAZVAN ANDR	TC VASLUI					
18				BYE		PERIAL				
19	25560		TOFAN	ALEXANDRU G	SP CLUB MUN BACAU		PERIAL 42 41			
20				BYE		TOFAN				
21	23340		ONICA	STEFAN	CONDOR P NEAMT					
22	25558		MARINESCU	CALIN DAN	SP CLUB MUN BACAU	MARINESCU 41 41				
23				BYE			UNGUREANU 41 42			
24	23126	4	UNGUREANU	GABRIEL	SP CLUB MUN BACAU	UNGUREANU				
25	24256	6	NATOUR	MOHAMMAD	TC MICUL AS					
26				BYE		NATOUR				
27			MOISA	MATEI	TCM ROMAN		NATOUR 41 42			
28	25626		MAGIRESCU	TUDOR	TC BISTRITA BACAU	MAGIRESCU 40 40				
29	24863		DAMIAN	TUDOR COSM	TC VASLUI					
30	24957		TOMA	ALEXANDRU F	GIGLIO IASI	TOMA 45(3) 54(5) 40				
31				BYE			DAVID 40 40			
32	23341	2	DAVID	DANIEL MIHAIL	CONDOR P NEAMT	DAVID				Locul 3:

Clasam acc.	#	Capi de serie	#	Învinși norocoși	Înlocuiți	Data/ora tragerii
Data:	1	SCURTU	1			Reprezentanții jucătorilor
Primul:	2	DAVID	2			
Ultimul:	3	NANU	3			
Clasam CS	4	UNGUREANU	4			
Data:	5	MARINCUTA	5			Semnătura arbitru principal
Primul:	6	NATOUR	6			
Ultimul:	7	BURLACU	7			
	8	PERIAL	8			Aghion Vergil