

Cupa Rotary

PROGRAMUL ZILEI DE

DUMINICA, 25.08.2019



Perioada	Locul de desfășurare								Arbitru principal
24-29.08.2019	Alba Iulia								Lucian Ghia
	Teren 1	Teren 2	Teren 3	Teren 4	Teren 1	Teren 2	Teren 3	Teren 4	
Primul meci	Începe la 09,00 16F TUDOR D vs. MATEI L	Începe la 09,00 16F LUKACS A vs. ABRUDAN I	Începe la 09,00 12M DAMIAN A vs. CIOBANU S	Începe la 09,00 12M PLOPEANU M vs. MANU A	NID; 15,00 16F TUDOR D vs. NEGRESCU A Al 6-lea meci	NID: 15,00 16F LUKACS A vs. SANDRU D Al 6-lea meci	NID: 15,00 14M VASOIU A vs. RAD I Al 6-lea meci	NID : 15,00 14M GALL A vs. VASILESCU B Al 6-lea meci	
Al 2-lea meci	Urmă de 16F NEGRESCU A vs. LULEA A	Urmă de 16F SANDRU D vs. FOCSA A	Urmă de 12M POPA P vs. ROVINARU A	Urmă de 12M PLESA G vs. CIUPA V	Urmă de 16F MATEI L vs. LULEA A Al 7-lea meci	Urmă de 16F ABRUDAN I vs. FOCSA A Al 7-lea meci	Urmă de 10F SLOVENSZKY R vs. OLTEAN/ARCANA SF1 Al 7-lea meci	Urmă de 10F ROATA D vs. JUCHI G SF2 Al 7-lea meci	
Al 3-lea meci	NID 11,30 16M STOIA/VLAD vs. LUPEAN/ALEXOI SF1	NID 11,30 16M SCAFARIU/SAPLACAN vs. BARBU/GLIGOR R SF2	NID 11,30 12F RADOANE A vs. ALDEA AD	NID 11,30 12F SABAU R vs. SANDRU I	NID 17,30 14F TUDOR/FERNOLEND BARBU I vs. POPESCU/RISTEI/ GLIGOR D Al 8-lea meci	NID 17,30 14F FEDER/CHERTES/ PIRVU vs. POPA/IVANIK SF1 Al 8-lea meci	NID 17,00 10M BOTE A D vs. BERCU M SF1 Al 8-lea meci	NID 17,00 10M NICHITOV vs. FERENT D SF2 Al 8-lea meci	
Al 4-lea meci	Urmă de 14F POPESCU/RISTEI vs. GLIGOR D	Urmă de 14F FEDER P vs. CHERTES/PIRVU	Urmă de 12F BERCEA E vs. GHEORGHE C	Urmă de 12F VULCAN A vs. RUS A	Urmă de 14M BARA G vs. POPA H Al 9-lea meci				
Al 5-lea meci	NID 14,00 14F POPA A vs. IVANIK S	NID 14,00 14F TUDOR/FERNOLEND vs. BARBU I	NID 14,00 12M POPA/ROVINARU vs. DAMIAN/CIOBANU SF1	NID 14,00 12M PLOPEANU/MANU vs. PLESA/CIUPA SF2					
orice meci de pe oricare teren poate fi mutat. Toate meciurile se joacă pe terenurile de la baza Cetate. Al 9-lea meci se joacă pe primul teren ramas liber după randul 8 de meciuri.						Data / ora afișării 24.08.2019/	Semnătura Lucian Ghia		