

TROFEUL MUNICIPIULUI ÎN PROGRAMUL ZILEI DE DE ZIUA, DATA



Perioada	Locul de desfășurare	Arbitru principal
27-31.12.2016	BRAILA	Chirilă Marian

	M.EMINESCU	M.SADOVEANU	A.SALIGNY	EDMOND N.
Primul meci	Începe la 8.00 SEN POPA vs. MANTA ALEEA CUTEZATORILOR NR.2	Începe la 9.00 12 F BERTEA vs. PITIC ALEEA COCORILOR NR.2	Începe la 9.00 10 M RIBITA vs. ANGHEL GENERAL EREMIA GRIGORESCU NR.32	Începe la 9.00 16 M ANDREI vs. NEGRUT HIPODROM-BARIERA LANGA CATEDRALA
Al 2-lea meci	Urmărit de 9.00 14 M CHIBULCUTAN vs. SCRIPNIC ALEEA CUTEZATORILOR NR.2	Urmărit de 10.00 12 F DODA vs. GRECU ALEEA COCORILOR NR.2	Urmărit de 10.00 10 M CONSTANTIN vs. VALEANU GENERAL EREMIA GRIGORESCU NR.32	Urmărit de 10.00 16 M BALINT vs. ZAMFIRACHE HIPODROM-BARIERA LANGA CATEDRALA
Al 3-lea meci	Urmărit de 10.00 SEN FROSA vs. ANDREESCU C ALEEA CUTEZATORILOR NR.2	Urmărit de 11.00 14 F DARIE vs. FOTIN C ALEEA COCORILOR NR.2	Urmărit de 11.00 10 F DODA vs. LAUDA GENERAL EREMIA GRIGORESCU NR.32	Urmărit de 11.00 14 M MAXIM vs. VASILE HIPODROM-BARIERA LANGA CATEDRALA
Al 4-lea meci	Urmărit de 11.00 18 M ANDREESCU ST vs. FLORENTA ALEEA CUTEZATORILOR NR.2	Urmărit de 12.00 14 F RUSINOIU vs. FOTIN A ALEEA COCORILOR NR.2	Urmărit de 12.00 10 F DARIE vs. JEANTE GENERAL EREMIA GRIGORESCU NR.32	Urmărit de 12.00 18 M FOTEA vs. IORGA HIPODROM-BARIERA LANGA CATEDRALA
Al 5-lea meci	Urmărit de 12.00 SEN FROSA vs. POPA R ALEEA CUTEZATORILOR NR.2	Urmărit de 12 F BERTEA vs. DODA ALEEA COCORILOR NR.2	Urmărit de 10 M ANGHEL vs. GHITA GENERAL EREMIA GRIGORESCU NR.32	Urmărit de 16 M BALINT vs. NEGRUT HIPODROM-BARIERA LANGA CATEDRALA
Al 6-lea meci	Urmărit de 13.00 SEN ANDREESCU C vs. MANTA ALEEA CUTEZATORILOR NR.2	Urmărit de 12 F GRECU vs. PITIC ALEEA COCORILOR NR.2	Urmărit de 10 M CONSTANTIN vs. GLIGORE GENERAL EREMIA GRIGORESCU NR.32	Urmărit de 16 M ANDREI vs. ZAMFIRACHE HIPODROM-BARIERA LANGA CATEDRALA
Orice meci de pe orice teren poate fi mutat			Data/ora afișării	Semnătura
Termen de înscriere ca Lucky Loser, Simplu:			26/12.2016/19.50	
Termen de înscriere ca Lucky Loser, Dublu:				#REF!